

DarkOne

Many thanks to:

T.P Wang, Br3tt, fbuser and super-gau
for their helping hands with scripting in WSH Panel mod

aleco and grimes
for their helping hands in creating the self-extracting file

and to all of my beta testers!

For questions and problems that can't be solved by reading this user guide you can contact me on the following sites:

[DarkOne in the german foobar-users-Forum](#)

and of course on [deviantart](#)

Many thanks for using **DarkOne v3.0**

© 2010 *ted***Go** aka Gerhard

1. Installation

1.1 *Select Columns UI*

Open foobar2000 and choose **Columns UI** as your **User Interface Module**.

☐ If you haven't used Columns UI before you will be asked on startup which Display to use.

Choose **Columns UI** and in the following window choose one of the Presets (it will be overwritten after importing the DarkOne configuration file).

☐ If you have already installed Columns UI in your components folder but haven't used it so far, please go to **File → Preferences → Display** and choose **Columns UI** as your **User Interface Module**.

In this case you will have to **restart foobar2000** to take effect.

Öffnen Sie foobar2000 und wählen Sie **Columns UI** als Ihr **User Interface Module**.

☐ Sollten Sie bislang noch kein Nutzer von Columns UI gewesen sein, werden Sie durch einen Dialog gefragt, welche Benutzeroberfläche Sie benutzen möchten.

Wählen Sie hier **Columns UI** aus und im nachfolgenden Dialog irgendein Preset (dieses wird durch den anschließenden Import der DarkOne Konfigurationsdatei überschrieben).

☐ Sollte sich bereits Columns UI bislang ungenutzt in Ihrem user-components Verzeichnis befinden, gehen Sie bitte über **File → Preferences → Display** und wählen **Columns UI** als Ihr **User Interface Module**.

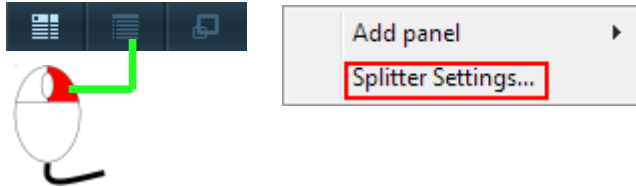
In diesem Fall müssen Sie **foobar2000 neu starten**.

1.2 Import the configuration file

Import the file **DarkOne v3.0.fcl** from the folder [...\foobar2000\themes\DarkOne](#) via **File** → **Preferences** → **Display** → **Columns UI** → **Main tab** → **FCL importing and exporting** → **Import**.

Importieren Sie bitte die Datei **DarkOne v3.0.fcl** aus dem [...\foobar2000\themes\DarkOne](#)-Ordner über **File** → **Preferences** → **Columns UI** → Registerkarte **Main** → **FCL importing and exporting** → Schaltfläche **Import**.

1.3 Reset Global Variables



To avoid possible incompatibilities with a previous configuration, please do a right-mouse-click as illustrated, choose **Global Variables** tab and hit the button **Delete All** to reset the global variables.

Um mögliche Inkompatibilitäten mit einer früheren Konfiguration zu vermeiden, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste wie abgebildet, wählen Sie die Registerkarte **Global Variables** → Schaltfläche **Delete All**, um die globalen Variablen zurückzusetzen.

1.4 Disabling Frame Styles

It may happen that you have to set the **Frame style** to **None** for some panels. Then please do the following:

Bei einigen Panels muss u. U. Der **Frame Style** auf **None** gesetzt werden. Dann bitte wie folgt vorgehen:

① Album List Panel

MENU → File → Preferences → Media Library → Album list panel → Advanced tab → Window frame style

① Album List Panel

MENU → File → Preferences → Media Library → Album list panel → Registerkarte Advanced → Window frame style

② Filter

MENU → File → Preferences → Columns UI → Filter tab → Edge style

② Filter

MENU → File → Preferences → Columns UI → Registerkarte Filter → Edge style

③ Item Details Panel

1.) Right-click on the Trackinfo-Panel (centre on the left) → Options → Panel edge style
2.) Right-click on the buttons on the lower right side → Splitter Settings → Panellist tab → select DET → hit Configure button → Panel edge style

③ Item Details Panel

1.) Rechtsklick auf das Trackinfo-Panel (links, mittig über dem Display) → Options → Panel edge style
2.) Rechtsklick auf die Schaltflächen unten rechts → Splitter Settings → Registerkarte Panellist → DET auswählen → Schaltfläche Configure betätigen → Panel edge style

④ Item Properties

Right-click on the buttons on the lower right side → Splitter Settings → Panellist tab → select INF → hit Configure button → Panel edge style

④ Item Properties

Rechtsklick auf die Schaltflächen unten rechts → Splitter Settings → Registerkarte Panellist → INF auswählen → Schaltfläche Configure betätigen → Panel edge style

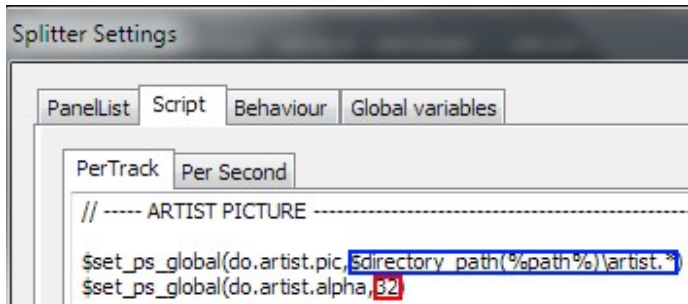
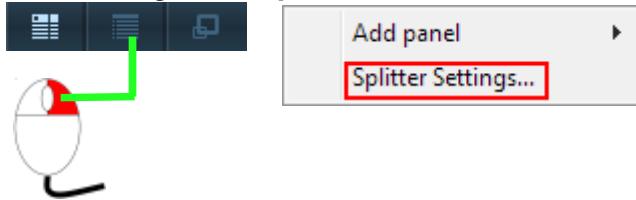
⑤ NG Playlist

Preferences → Columns UI → Playlist view → General tab → Playlist edge style

⑤ NG Playlist

MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Registerkarte General → Playlist edge style

1.5 Background picture



An image can be displayed in the background of the default Playlist view (ELPlaylist and also the MiniPlaylist, see **chapters 2.8.1** and **2.8.3**). By default DarkOne is set up to display an image that is called **artist.*** (* means: “Wildcard”, not necessary to specify the file extension) and is present in the musics folder. If you want to change the path you have to do this manually by a click as illustrated on the left.

Select **Script** → **PerTrack** and change the **blue** framed Script part illustrated on the left to your desired Path and Naming format. [Title Formatting](#) skills may be necessary. Wildcards for file extensions or file names, e. g. **artist.*** instead of **artist_01.jpg**, are possible.

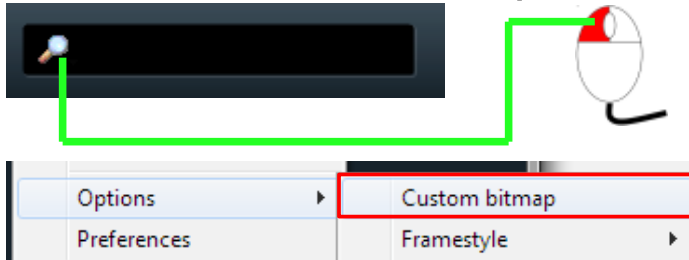
In addition you may want to change the transparency of the background image by changing the alpha-value in the **red** framed Script part (by default **32**) to your desired value (between **0** and **255**).

Im Hintergrund der Standard-Wiedergabelistenansicht (ELPlaylist und MiniPlaylist, siehe **Kapitel 2.8.1** und **2.8.3**) kann ein Bild angezeigt werden. In der Grundeinstellung der Konfiguration wird hier ein Bild angezeigt, welches **artist.*** (* bedeutet: „Wildcard“, eine Dateiergung ist nicht erforderlich) heißt und sich im Ordner mit den Musikdateien befindet. Den Pfad können Sie natürlich Ihren Bedürfnissen durch einen wie links abgebildeten Klick anpassen, um auch Bilder anzuzeigen, die an einem anderen Speicherort vorliegen.

Wählen Sie dazu **Script** → **PerTrack** und ändern Sie den in der nebenstehenden Abbildung **blau** umrandeten Script-Teil auf den gewünschten Pfad und das bevorzugte Namensformat. Hierbei sind [Title Formatting](#) Kenntnisse u. U. empfehlenswert. Wildcards für Dateiergungen und Namenszusätze, z. B. **artist.*** statt **artist_01.jpg**, sind möglich.

Zusätzlich können Sie noch die Transparenz des Hintergrundbildes ändern, indem Sie die Zahl (standardmäßig **32**) im **rot** umrandeten Script-Teil auf den gewünschten Alpha-Wert (zwischen **0** und **255**) ändern.

1.6 Quicksearch Toolbar Bitmap



To fit the appearance of the search symbol of the Quicksearch toolbar to the appearance of DarkOne please click once on the current search symbol and select **Options** → **Custom bitmap**.

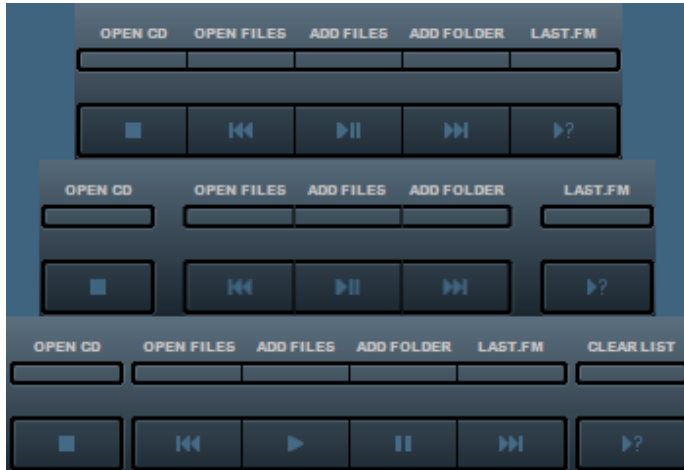
Select the file [QS.bmp](#) from the folder [...\foobar2000\themes\DarkOne\Images](#) .

Um auch der Quicksearch Toolbar ein passendes „Suchsymbol“ zu verpassen, klicken Sie auf dessen aktuelles Suchsymbol und wählen Sie → **Options** → **Custom bitmap**.

Wählen Sie die Datei. [QS.bmp](#) aus dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne\Images](#).

2. Usage

2.1 Control Panel



These buttons should be self-explanatory.

The buttons position will be rearranged depending on your display resolution (as illustrated on the left).

The **LAST.FM** button as seen on the screenshot only appears if the optional Plugin [foo_lastfm_radio.dll](#) is installed.

Otherwise there's a **CLEAR LIST** button on resolutions smaller than 1600*x and an **ADD LOC.** button (to add an URL to the Playlist) on higher resolutions.

Die Schaltflächen sollten selbsterklärend sein.

Je nach Auflösung des Displays ordnen sich die Schaltflächen neu an (wie nebenstehend abgebildet).

Die in den Abbildungen sichtbare **LAST.FM** Schaltfläche steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn die optionale [foo_lastfm_radio.dll](#) installiert ist.

Andernfalls steht bei Display-Auflösungen kleiner als 1600*x die Schaltfläche **CLEAR LIST** und bei größeren Auflösungen die Schaltfläche **ADD LOC.** (um eine URL in die Wiedergabeliste hinzuzufügen) zur Verfügung.

2.2 Rating Panel



According to the chosen mode the stars in the rating panel will display **Ratings** (white), **Playcounts** (green) or an **automatic rating** (blue) generated by informations from the now playing track.

The needed function is selectable during playback through a context menu by doing a right mouse click on the stars:

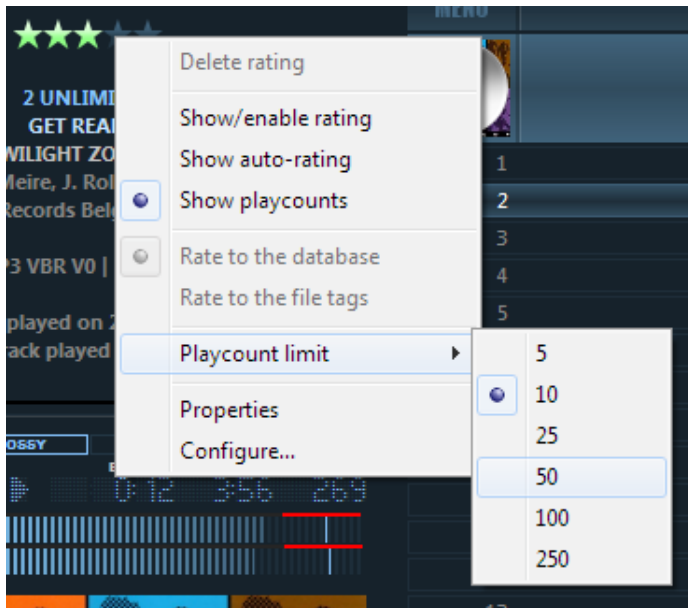
In **STOP**-state the “normal” context menu of the panel (**Properties** and **Configure** only) is displayed instead.

Die Sterne im Bewertungs-Panel zeigen je nach gewähltem Modus entweder die **manuelle Bewertung** (weiß), die **Abspielanzahl** (grün) oder eine aus vorhandenen Daten des spielenden Liedes ermittelte **automatische Bewertung** (blau) an.

Die gewünschte Funktion lässt sich während eines Abspielvorganges über das mit Rechtsklick auf die Sterne zu öffnende Kontextmenü auswählen.

Im **STOPP**-Zustand ist nur das normale Kontextmenü des Panels (**Properties** und **Configure**) verfügbar.

2.2.1 Rating options



❶ Delete rating

Deletes existing rating informations (only active if rating information is present in the file).

❷ Show/enable rating

Displays rating informations in white stars and enables the functionality to rate the now playing song by clicking on the desired amount of stars.

❸ Show auto-rating

Displays the automatic rating in blue stars.

This rating generates itself by the amount of play counts and the days a file has been left in the database since it was first played. It **doesn't change** the **files** or their database entries itself, but is only and **exclusively**

❶ Delete rating

Löscht vorhandene Bewertungen (nur funktionsfähig, wenn eine Bewertung vorliegt).

❷ Show/enable rating

Zeigt vorhandene Bewertungen in weißen Sternen an. Bewertet werden kann durch einen Klick auf die gewünschte Anzahl an Sternen.

❸ Show auto-rating

Zeigt die automatische Bewertung eines Liedes in blauen Sternen an. Diese Bewertung ermittelt sich aus der Anzahl der Abspielvorgänge und der Dauer seit dem ersten Abspielvorgang, **verändert** jedoch weder die **Dateien** noch deren Datenbankeinträge, sondern wird **lediglich von DarkOne** exklusiv für diese Bewertungs-

generated by DarkOne for this rating display.

The manual rating functionality is disabled in this mode.

④ Show playcounts

Displays the play counts of the now playing track in green stars.

The manual rating functionality is disabled in this mode.

⑤ Rate to the database

If **Show/enable rating** is selected, ratings will be stored to the database.

You may recognise the enabled database rating mode on the yellow “mouseover” stars.

In this mode ratings in the database will be signalled by the stars in prior to ratings in the Metadata (TAGS) if they're both present for the file!

If you rate a song in this mode ratings in the Metadata (TAGS) that are eventually present will be deleted to avoid a doubled rating!

⑥ Rate to the file tags

If **Show/enable rating** is selected, ratings will be stored to the file tags.

You may recognise the enabled tag rating mode on the white outlined “mouseover” stars.

In this mode ratings in the Metadata (TAGS) will be signalled by the stars in prior to ratings in the database if

Anzeige generiert!

Die manuelle Bewertungsmöglichkeit ist in diesem Modus deaktiviert!

④ Show playcounts

Zeigt die Abspielvorgänge des spielenden Liedes in grünen Sternen an.

Die manuelle Bewertungsmöglichkeit ist in diesem Modus deaktiviert!

⑤ Rate to the database

Ist **Show/enable rating** aktiviert, werden Bewertungen in die Datenbank geschrieben und durch gelbe „Mousehover“-Sterne signalisiert.

In diesem Modus werden bei gleichzeitigem Vorliegen von Bewertungen in der Datenbank und den Metadaten (TAGS) die Bewertungen in der Datenbank bevorzugt angezeigt.

Wird eine Bewertung in diesem Modus gesetzt, werden evtl. vorliegende Bewertungen in den Metadaten (TAGS) gelöscht, um eine Doppelbewertung zu vermeiden!

⑥ Rate to the file tags

Ist **Show/enable rating** aktiviert, werden Bewertungen hiermit in die Dateien (Tags) geschrieben.

An der weißen Farbe der „Mousehover“-Sterne kann man erkennen, dass diese Bewertungsmöglichkeit gewählt ist.

In diesem Modus werden bei gleichzeitigem Vorliegen von Bewertungen in der Datenbank und den Metadaten

they're both present for the file!

If you rate a song in this mode ratings in the database that are eventually present will be deleted to avoid a doubled rating!

⑦ Playcount limit

If **Show playcounts** is selected, you can set up the amount of play counts a song has to be left before displaying all stars.

⑧ Properties

Calls the **Properties**-Window of the panel.

If you don't want to use the context menu, you can change the **Display Mode** (**0** for Show/enable rating, **1** for Show auto-rating or **2** for Show playcounts), the **Rating Mode** (**0** for Rate to database or **1** for Rate to file tags) and the **Playcounter limit** (as number from **0-x**) here.

In addition you can change the background colour independently from the global colour scheme. Read more about this in **chapter 3**.

⑨ Configure

Shows the script of the panel.

It is strongly disrecommended to change anything in this script without any knowledge about the script language (JavaScript)!

(Tags) die Bewertungen in den Metadaten (Tags) bevorzugt angezeigt.

Wird eine Bewertung in diesem Modus gesetzt, werden evtl. vorliegende Bewertungen in der Datenbank gelöscht, um eine Doppelbewertung zu vermeiden!

⑦ Playcount limit

Ist **Show playcounts** aktiviert, kann hiermit festgelegt werden, bei welcher Anzahl an Abspielvorgängen alle fünf Sterne aufleuchten sollen.

⑧ Properties

Zeigt das **Eigenschaften**-Fenster des Panels an. Hierin kann ebenfalls der **Display Mode** (**0** für Show/enable rating, **1** für Show auto-rating oder **2** für Show playcounts), der **Rating Mode** (**0** für Rate to database oder **1** für Rate to file tags) und das **Playcounter limit** (als Zahlenwert von **0-x**) angegeben werden.

Außerdem ist es möglich, die Hintergrundfarbe des Panels unabhängig vom globalen Farbschema abzuändern, Lesen Sie mehr dazu in **Kapitel 3**.

⑨ Configure

Zeigt das Skript des Panels an.

Es wird dringend abgeraten, ohne Vorkenntnisse in der Sprache des Skripts (JavaScript) Änderungen darin vorzunehmen!

2.3 Trackinfo Panel



The area where informations about the now playing track are displayed is a **Columns UI Item details panel**.

You can change the informations that are displayed in the panel with **Options**, available by doing a right mouse click on it ([Title Formatting](#) skills are necessary for this purpose).

You can also change the behaviour of the panel with a right mouse button click. By default it is set up to display informations about the now playing track.

But in **Displayed track** you can also choose to display information of a selected track or select an automatic mode instead.

Bei dem Bereich, in dem die Informationen des Liedes angezeigt werden, handelt es sich um ein **Columns UI Item details panel**.

Durch Rechtsklick auf das Panel gelangt man in dessen **Options**, in denen man die angezeigten Informationen festlegen kann (hierzu werden [Title Formatting](#) Kenntnisse benötigt).

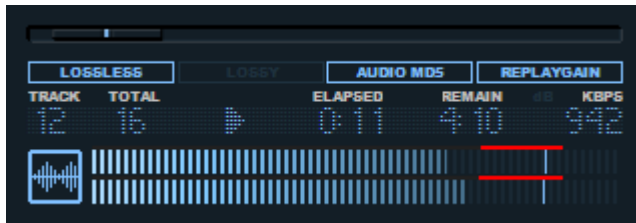
Ebenfalls über Rechtsklick kann man das Verhalten des Panels ändern. So ist es standardmäßig eingestellt, nur Informationen über das gerade spielende Lied wiederzugeben.

Das Panel kann über **Displayed track** jedoch auch auf ein in der Wiedergabeliste ausgewähltes Lied oder auf eine Automatik umgestellt werden.

2.4 Display and Seekbar



2.4.1 Classical Display



The Display and the Seekbar has two different views that – depending on the active view - can be switched with the buttons illustrated on the left:

❶ Classical Display

❷ Waveform seekbar Display

Das Display und die Seekbar hat zwei Ansichten, die sich je nach gerade aktiver Ansicht mit nebenstehenden Buttons schalten umschalten lassen:

❶ Classical Display

❷ Waveform seekbar Display

The **progress bar** (at the top) is also a **seekbar** in which you can drag with the left mouse button or the mouse wheel to every point in the playing file.

The “seek time” will be displayed in the display below.

Since there is no seeking possible in **Streams** the seekbar function is deactivated by listening to them.

There are further informations displayed in the display – as long as they are available.

- ☐ **LOSSY/LOSSLESS** – shows if the playing file is encoded lossy or lossless.
- ☐ **AUDIO MD5** – lights up when the playing file has a MD5 checksum.
- ☐ **REPLAYGAIN** – light up when the playing file has Replaygain info.

The Elapsed-/Remain-Time and Bitrate will be replaced by the volume value on **volume changes** for about **three seconds**.

Der **Fortschrittsbalken** (oben) dient gleichzeitig als **Suchleiste**, in der man mit gedrückter linker Maustaste oder dem Mausrad eine bestimmte Stelle im gerade spielenden Lied suchen kann.

Die „Suchzeit“ wird unten im Display angezeigt.

Da bei **Streams** kein Suchen möglich ist, ist diese Funktion hierbei jedoch abgeschaltet.

Im Display werden – soweit verfügbar - weitere Informationen zum gerade spielenden Lied angezeigt:

- ☐ **LOSSY/LOSSLESS** – zeigt an, ob das Lied verlustbehaftet oder verlustfrei komprimiert wurde.
- ☐ **AUDIO MD5** – leuchtet auf, wenn das Lied eine MD5-Prüfsumme hat.
- ☐ **REPLAYGAIN** – leuchtet auf, wenn das Lied eine Replaygain-Info hat.

Bei Änderung der **Lautstärke** wird diese für **drei Sekunden** an Stelle der Spiel-/Restzeit und der Bitrate eingeblendet.

2.4.2 Waveform seekbar Display



The **Waveform seekbar** (at the top) is also a **seekbar** in which you can drag with the left mouse button to every point in the playing file.

The “seek time” will be displayed as a Tooltip.

Since there is no seeking possible in **Streams** the Waveform seekbar is completely deactivated by listening to them.

The playback time will be displayed right hand below the Waveform seekbar. It can be switched to display the remaining time by a left mouse click.

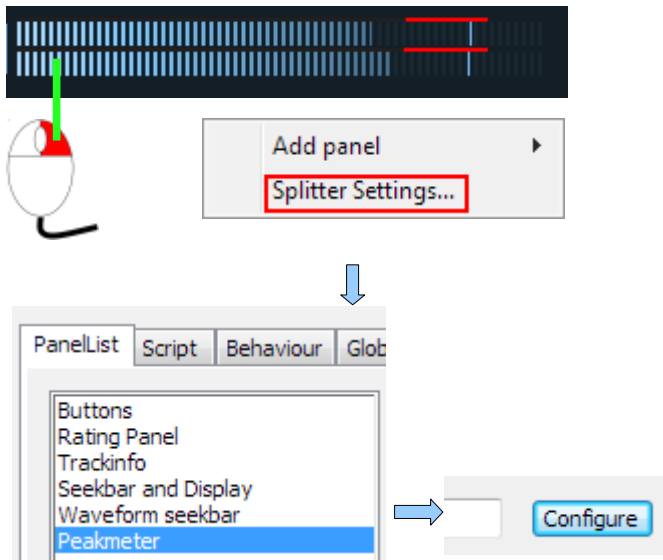
Die **Waveform seekbar** (oben) dient neben der Anzeige der Wellenstruktur eines Liedes gleichzeitig als **Suchleiste**, in der man mit gedrückter linker Maustaste eine bestimmte Stelle im gerade spielenden Lied suchen kann.

Die „Suchzeit“ wird dabei als Tooltip angezeigt.

Da bei **Streams** kein Suchen möglich ist, ist die Waveform seekbar hierbei jedoch komplett deaktiviert.

Rechts unterhalb der Waveform seekbar wird die aktuelle Spielzeit, durch einen Mausklick auf diese die Restspielzeit angezeigt.

2.4.3 Peakmeter



There's a **Peakmeter** below the information unit/Waveform seekbar, which appearance can be fit to your needs.

To do so do a right mouse click on it and choose **Splitter Settings**. On the **Panel List** select the Peakmeter and hit **Configure**.

Changing the appearance may be necessary when you change the global colour scheme of DarkOne (see chapter 3) since the Peakmeters background colour doesn't adopts the settings made in Columns UI automatically.

Unterhalb des Informationseinheit/Waveform seekbar befindet sich ein **Peakmeter**, das in seiner Erscheinung ganz nach Belieben angepasst werden kann.

Hierzu mit der rechten Maustaste darauf klicken und **Splitter Settings** wählen. In der **Panel List** den Peakmeter auswählen und die Schaltfläche **Configure** betätigen.

Eine Änderung des Erscheinungsbildes kann nötig werden, wenn Sie das gesamte Farbschema von DarkOne ändern möchten (siehe Kapitel 3), da die Hintergrundfarbe des Peakmeters sich nicht automatisch mit den Einstellungen von Columns UI verändert.

The according settings are **db Range** (in the upper left corner of the Preferences window) and the **Colors** button (downright of the window).

If you have changed its settings and you're not satisfied with the result you can go back to configurations default setting by choosing the **PEAKdefault.pmf** from the [...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) folder with the **Import Settings** option in its context menu.

Im Preferences-Fenster sind zur Farbänderung die **db Range** (links oben) und die Schaltfläche **Colors** (rechts unten) von Belang.

Sollten Sie mit dem Ergebnis Ihrer Bemühungen nicht zufrieden sein, können Sie jederzeit den „Auslieferungszustand“ über die Rechtsklick-Option **Import Settings** und Auswahl der Datei **PEAKdefault.pmf** aus dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) wiederherstellen.

2.5 Cover Panel

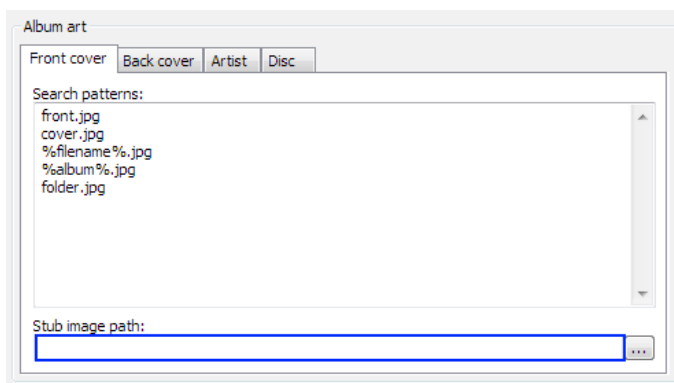
If available through the **foobar2000 artreader** (see **chapter 2.5.1**) or the panel configuration **Custom Pictures** (see **chapter 2.5.2**) album arts from the now playing file will be displayed in the Cover Panel on the down left side of the configuration.

If there's no image available an alternative DarkOne image will be displayed instead.

In der Coveranzeige am linken unteren Rand der Konfiguration wird – soweit über den **foobar2000 Artreader** (siehe **Kapitel 2.5.1**) oder über die Panelkonfiguration **Custom Pictures** (siehe **Kapitel 2.5.2**) verfügbar – das Cover des aktuell spielenden Liedes angezeigt.

Ist kein Bild verfügbar wird für jeden Bildtyp ein eigenes DarkOne-Ersatzbild angezeigt.

2.5.1 foobar2000 artreader



Album art embedded to the file tags will be recognized automatically by the foobar2000 artreader.

To display external artwork too you have to add/change paths and naming patterns, when yours are different than the preconfigured paths and naming patterns.

Please click on the **MENU** button (on the left above the Playlist views) and choose **File → Preferences → Display**.

Here is the place to add your naming schemes and/or paths for up to four images (**Front cover**, **Back cover**, **Artist** (for an artist picture) and **Disc**) you may want to display in the cover panel and – at least the Front cover and the Artist – in the Playlist views.

[Title-Formatting](#) and Wildcards are possible.

In addition you can set up paths to **Stub images** for each tab to display when there's no match in the Search

In den Tags befindliche Bilder (**embedded album art**) werden vom foobar2000 artreader standardmäßig erkannt.

Um externe Bilder über den artreader anzeigen zu lassen, ist es natürlich notwendig, Pfade und/oder Namensschemen zu diesen Bildern anzugeben, wenn diese von den voreingestellten Pfaden und/oder Namensschemen abweichen.

Gehen Sie dazu über die Schaltfläche **MENU** (ganz links oberhalb der Wiedergabelistenansicht) zu **File → Preferences → Display**.

Hier können Sie nun für vier Bildarten (**Front cover**, **Back cover**, **Artist** (für ein Interpretenbild) und **Disc**) Pfade und/oder Namensschemen angeben, um diese Bilder über die Coveranzeige, sowie das Front cover in den Wiedergabelistenansichten, in Dark-One anzeigen zu

pattern and you're not satisfied with the default DarkOne stub images. These stub images will be displayed in the Playlist views too (see **chapters 2.8**).

At least it is recommended to set up a stub image for the **Front cover** when you have activated **Display artwork in groups** in **NG Playlist** (see **chapter 2.8.2**) or of course for the **EsPlaylist** („Graphical browser“, see **chapter 2.10.1.3**) since these Playlist views can't be preconfigured to use the DarkOne default stub images.

If you want to use the DarkOne default **NoCover-Image**, that is already used by the configuration except by the NG Playlist and the EsPlaylist, you'll find it in the [...\foobar2000\themes\DarkOne\Images](#) folder.

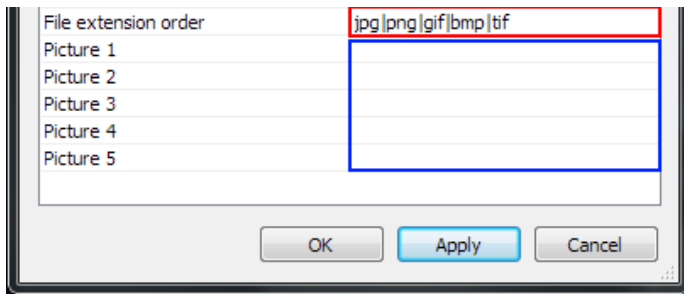
lassen. [Title-Formatting](#) und Wildcards sind hierbei möglich.

Zusätzlich können Sie auch Ersatzbilder (sogenannte **Stub images**) für jeden der vier über den artreader möglichen Bildarten angeben, wenn Ihnen die DarkOne-Standard-Ersatzbilder, die in der Coveranzeige voreingestellt sind, nicht zusagen. Diese Ersatzbilder werden dann ebenfalls von den Wiedergabelistenansichten (siehe **Kapitel 2.8**) übernommen.

Es empfiehlt sich zumindest für das **Front cover** hier ein Ersatzbild anzugeben, wenn Sie in der **NG Playlist** (siehe **Kapitel 2.8.2**) **Display artwork in groups** aktivieren und natürlich für die **EsPlaylist** („Graphical browser“, siehe **Kapitel 2.10.1.3**), da diese Wiedergabelistenansichten nicht für die DarkOne-Standard-Ersatzbilder vorkonfigurierbar sind.

Möchten Sie hierzu das DarkOne-Standard-**NoCover-Image** verwenden, welches ohnehin in der gesamten Konfiguration mit Ausnahme der NG Playlist und der EsPlaylist genutzt wird, finden Sie dieses im Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne\Images](#).

2.5.2 Custom Pictures



In addition to the images provided by the foobar2000 artreader you can also display custom images in the cover Panel.

Please click with the right mouse button on the cover Panel and choose **Properties**.

Double-click on one of the lines in the **blue** framed area as illustrated on the left and type in your path and naming scheme of the desired picture. Wildcards, relative paths and [Title-Formatting](#) are possible. So you can display up to five different custom images in the cover Panel.

If there is more than one image that fits this pattern you can force a priority for preferred file extensions as illustrated in the **red** framed box.

Like preconfigured you need to separate the file extensions with a |.

Click **OK** to apply your action.

Zusätzlich zu den Bildern, die der foobar2000 Artreader zur Verfügung stellt, können Sie in der Coveranzeige auch benutzerdefinierte Bilder anzeigen lassen.

Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Coveranzeige und wählen Sie **Properties**.

Im in der nebenstehenden Abb. **blau** umrandeten Bereich können Sie per Doppelklick auf die jeweilige Zeile den Pfad mit Namensschema zum gewünschten Bild angeben. Wildcards, relative Pfade und [Title-Formatting](#) werden hierbei unterstützt. So können Sie bis zu fünf verschiedene Bilder anzeigen lassen. Sollten mehrere Bilder mit gleichem Namensschema, aber unterschiedlicher Dateiendung, unter dem gleichen Pfad vorliegen, können Sie im in der Abb. **rot** umrandeten Bereich festlegen, in welcher Reihenfolge die Dateiendungen hierbei abgefragt werden sollen und damit eine absteigende Priorität der Dateiendungen bestimmen.

Wie vorgegeben, sind diese Dateiendungen jeweils durch ein | zu trennen.

Mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** bestätigen Sie Ihre Einträge.

2.5.3 Mouse actions



All mouse actions are only active during playback (except the default WSH Panel mod context menu)!

Mit Ausnahme des Standard-Kontextmenüs des WSH Panel mod sind sämtliche Maus-Funktionen nur während eines Abspielvorganges aktiv!

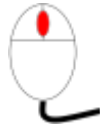
2.5.3.1 Left mouse button



Switches only between existing images in Album Art or Custom Pictures mode. If you have set up **Stub images** in the foobar2000 artreader they will be switched too!

Schaltet zwischen vorhandenen Bildern des Artreaders bzw. zwischen vorhandenen benutzerdefinierten Bildern um. Sollten im Artreader **Stub images** angegeben worden sein, werden auch diese Bilder beim Umschalten berücksichtigt!

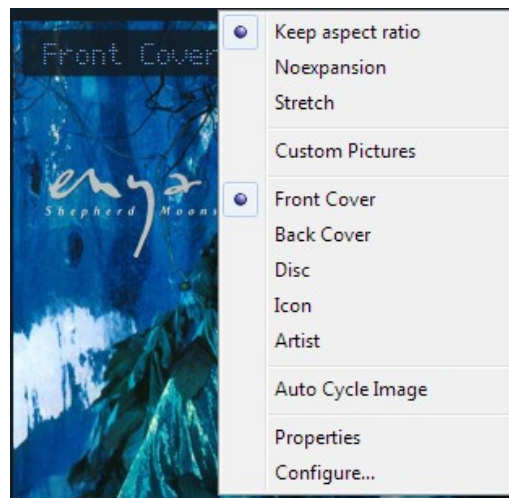
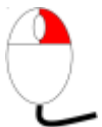
2.5.3.2 Middle mouse button



Switches between foobar2000 artreader and Custom Pictures mode and jumps to the first image of each mode (Front cover or Picture 1 depending on mode). If there's no image available here, the Cover Panel automatically jumps to the first existing image.

Schaltet zwischen dem foobar2000 artreader und dem benutzerdefinierten Modus um, wobei jeweils das erste Bild (Front Cover bzw. Picture 1) angezeigt wird. Sollte dieser Bildplatz unbelegt sein, springt die Coveranzeige automatisch zum ersten vorhandenen Bild.

2.5.3.3 Right mouse button



Activates the context menu with the following entries (**only during PLAYBACK**):

① Resize Options

- **Keep aspect ratio**
resizes the image to the max. Panel size but respects its aspect ratio
- **Noexpansion**
also keeps the aspect ratio but doesn't enlarges the image when the Panel size is greater than the images dimensions

Aktiviert das Kontextmenü des Cover Panels mit folgenden Einträgen (**nur während PLAY**):

① Resize Optionen

- **Keep aspect ratio**
verändert die Größe des anzuzeigenden Bildes auf die maximale Panelgröße, behält dabei aber das Seitenverhältnis bei.
- **Noexpansion**
behält das Seitenverhältnis bei, vergrößert das anzuzeigende Bild aber nicht, wenn die Panelgröße die Dimensionen des Bildes übersteigt.

➤ **Stretch**

resizes the image to the max. Panel size without respecting its aspect ratio

② **Modes (depends on active mode)**

➤ **Album Art**

activates displaying images provided by the foobar2000 artreader (see **chapter 2.5.1**)

➤ **Custom Pictures**

activates displaying the Custom Pictures as set up in the Panel Properties (see **chapter 2.5.2**)

③ **Front Cover/Picture 1, Back Cover/Picture 2, Disc/Picture 3, Icon/Picture 4, Artist/Picture 5**

selects the according image directly (entries are changing their names depending on the active mode)

④ **Auto Cycle Image**

changes Images after a predefined interval (see **Properties**). Deactivates the manual selection.

⑤ **Faded Transition**

(only active when **Auto Cycle Image** is chosen)

enables a fading effect during auto cycling.

WARNING:

This Faded Transition may not work correctly with Windows XP/Vista. It is recommended for the use on Windows 7 only!

➤ **Stretch**

dehnt das anzuzeigende Bild auf die maximale Panelgröße ohne Rücksicht auf das Seitenverhältnis.

② **Modi (Anzeige je nach aktivem Modus)**

➤ **Album Art**

aktiviert die Anzeige der Bilder, die der foobar2000 artreader zur Verfügung stellt (siehe **Kapitel 2.5.1**)

➤ **Custom Pictures**

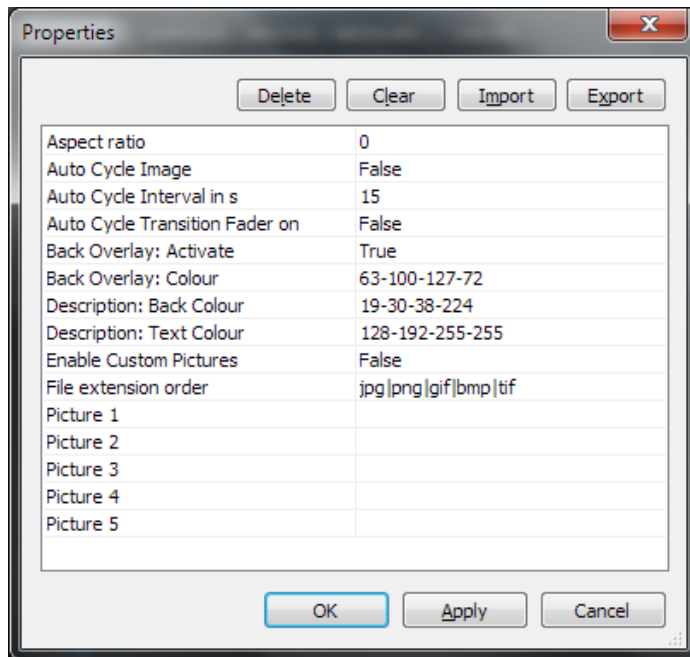
aktiviert die Anzeige der benutzerdefinierten Bilder, die über die Panel Properties angelegt werden (siehe **Kapitel 2.5.2**)

③ **Front Cover/Picture 1, Back Cover/Picture 2, Disc/Picture 3, Icon/Picture 4, Artist/Picture 5**

direkte Anwahl des gewünschten Bildes (die Benennung hängt vom gewählten Modus ab)

④ **Auto Cycle Image**

wechselt automatisch nach einem konfigurierbaren Zeitpunkt (siehe unter **Properties**) zum nächsten erhältlichen Bild, wobei die manuelle Anwahl abgeschaltet wird



⑥ Properties

opens the Panel Properties window to change the Properties by double left mouse click on an entry.

The following entries are given:

- **Aspect Ratio**
can be used to change the Aspect Ratio. Possible values are **0** (default, „Keep aspect ratio“), **1** („Noexpansion“) and **2** („Stretch“)
- **Auto Cycle Image**
enables auto cycling of existing images with **True**, disables it with **False** (default)
- **Auto Cycle Interval in s**
the duration between displaying two images when Auto Cycle Image is enabled. Default duration is **15** seconds
- **Auto Cycle Transition Fader on**
True enables the Faded Transition, **False** (default) disables it
- **Back Overlay Activate**
enables a background overlay with **True** (default), disables it with **False**
- **Back Overlay Colour**
the colour of the Background Overlay (**R-G-B-A**)

⑥ Faded Transition

(nur aktiv, wenn **Auto Cycle Image** gewählt wurde)

schaltet einen sanften Übergang der automatisch wechselnden Bilder hinzu

ACHTUNG:

Unter Windows XP/Vista funktioniert unter bestimmten Umständen dieser sanfte Übergang nicht! Es wird daher empfohlen, Faded Transition nur unter Windows 7 zu nutzen!

⑥ Properties

öffnet die Panel-Eigenschaften zum Setzen der Optionen per Doppelklick auf den jeweiligen Eintrag.

Folgende Einträge stehen hierbei zur Verfügung:

- **Aspect Ratio**
legt das anzuzeigende Seitenverhältnis fest. Mögliche Angaben sind: **0** (Standard, „Keep aspect ratio“), **1** („Noexpansion“) und **2** („Stretch“).
- **Auto Cycle Image**
True schaltet die automatische Weiterschaltung vorhandener Bilder hinzu, **False** (Standard) schaltet diese ab.
- **Auto Cycle Interval in s**
legt die Dauer fest, wie lange ein Bild während der automatischen Weiterschaltung angezeigt wird. Voreingestellt sind **15** Sekunden

- **Description: Back Colour**
the colour (**R-G-B**) of the description background that is displayed for a short time during manual image change
- **Description: Text Colour**
the colour (**R-G-B**) of the description text that is displayed for a short time during manual image change
- **Enable Custom Pictures**
enables displaying the Custom Pictures with **True**, enables the foobar2000 artreader with **False** (default)
- **File extension order and Picture 1-5**
see chapter 2.5.2

⑦ Configure

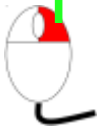
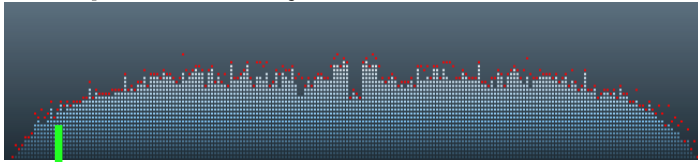
opens the Panels script (**for advanced users only!**)

- **Auto Cycle Transition Fader on**
True aktiviert die „Faded Transition“, **False** (Standard) deaktiviert diese.
- **Back Overlay Activate**
aktiviert mit **True** (Standard) ein Hintergrund-Overlay, deaktiviert dieses mit **False**.
- **Back Overlay Colour**
legt die Farbe des Overlay fest (**R-G-B-A**).
- **Description: Back Colour**
legt die Farbe des Hintergrundes der Beschreibung fest (**R-G-B**), die bei manuellem Bildwechsel kurz eingeblendet wird.
- **Description: Text Colour**
legt die Farbe der Beschreibung fest (**R-G-B**), die bei einem manuellem Bildwechsel kurz eingeblendet wird.
- **Enable Custom Pictures**
aktiviert die Anzeige der benutzerdefinierten Bilder mit **True**, den foobar2000 artreader mit **False** (Standard).
- **File extension order und Picture 1-5**
Siehe Kapitel 2.5.2

⑦ Configure

ermöglicht den Einblick ins Script (**nur für versierte User!**)

2.6 Spectral Analyzer



In the middle of the configuration is a visualisation called **Channel Spectrum Panel**.

This panel is preconfigured to its maximum capacity and may increase CPU consumption!

To fit the channel spectrum to your needs, right-click on it and choose **Configure**.

If you have changed its settings and you're not satisfied with the result you can go back to configurations default setting by choosing the **CSPdefault.csp** from the [...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) folder with the **Import** button.

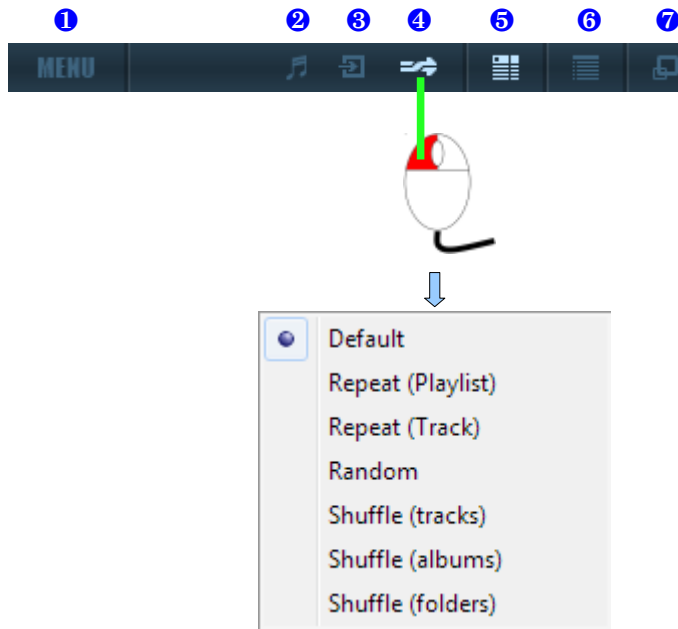
Oben mittig über der Wiedergabeliste befindet sich ein **Channel Spectrum Panel**.

Dieses ist auf maximale Leistung voreingestellt, was zu einem erhöhten CPU-Verbrauch führt!

Wenn Sie die Einstellungen ändern möchten, rechtsklicken Sie bitte auf die Anzeige und wählen **Configure**.

Sollten Sie mit dem Ergebnis Ihrer Bemühungen nicht zufrieden sein, können Sie den „Auslieferungszustand“ des Panels jederzeit über die im Configure-Dialog befindliche Schaltfläche **Import** und Auswahl der Datei **CSPdefault.csp** aus dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) wiederherstellen.

2.7 Menubar



There's a Menubar above the Playlist views with additional buttons.

1 MENU

opens the foobar2000 Menu with access to all menu entries

2 Musiknote

jumps to the file that is now playing

3 Stop-after-current

forces foobar2000 to stop playback after the now playing file

4 Playback Order

opens a Menu that allows you to select the desired Playback order as followed:

- **Default**
plays files in the order they are present in the Playlist
- **Repeat (Playlist)**
repeats the active Playlist
- **Repeat (Track)**
repeats the active file
- **Random**
selects files randomly from the active Playlist, where files may be played more than once – sometimes repeated directly
- **Shuffle (tracks)**

Über den Wiedergabelistenansichten befindet sich die Menüleiste mit zusätzlichen Schaltflächen.

1 MENU

öffnet das foobar2000 Menü mit Zugriff auf alle Menüeinträge

2 Musiknote

springt in der Wiedergabeliste zu dem aktuell spielenden Lied

3 Stop-after-current

weist foobar2000 an, nach dem aktuell spielenden Lied die Wiedergabe zu beenden

4 Playback Order

öffnet ein Menü, aus der man die gewünschte Wiedergabefolge wie folgt auswählen kann:

- **Default**
Wiedergabe der Titel in der Reihenfolge, in der sie sich in der Wiedergabeliste befinden
- **Repeat (Playlist)**
wiederholt die aktive Wiedergabeliste
- **Repeat (Track)**
wiederholt den aktiven Titel
- **Random**
wählt Titel in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste aus, wobei Titel mehrfach – mitunter auch zufällig unmittelbar hintereinander –

selects files randomly from the active playlist.
Different to the **Random** Playback Order every file will be played only once

- **Shuffle (albums)**
selects a whole album randomly from the active Playlist
- **Shuffle (folders)**
selects a whole folder randomly from the active Playlist

Beneath a tooltip the chosen Playback Order will be signalised by the displayed image in the Menubar.

⑤ ELPlaylist

activates the default Playlist view (ELPlaylist, see **Chapter 2.8.1**)

⑥ NG Playlist

activates the Columns UI NG Playlist (see **Chapter 2.8.2**)

⑦ Mini Playlist/Big Cover Panel

activates the Mini Playlist view (see **Chapter 2.8.3**) on the left down side of the configuration, where the center Playlist view will be replaced by a big Cover Panel view.

gespielt werden können

- **Shuffle (tracks)**
wählt Titel in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste aus, wobei anders als bei der Wiedergabefolge **Random** jeder Titel nur einmal gespielt wird
- **Shuffle (albums)**
wählt ganze Alben in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste
- **Shuffle (folders)**
wählt ganze Ordnerinhalte in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste

Die ausgewählte Wiedergabefolge wird neben einem Tooltip auch durch das angezeigt Bild in der Menüleiste signalisiert.

⑤ ELPlaylist

aktiviert die Standard-Wiedergabelistenansicht (ELPlaylist, siehe **Kapitel 2.8.1**)

⑥ NG Playlist

aktiviert die Columns UI NG Playlist (siehe **Kapitel 2.8.2**)

⑦ Mini Playlist/Big Cover Panel

aktiviert die Mini-Wiedergabelistenansicht (siehe **Kapitel 2.8.3**) am linken unteren Rand der Konfiguration, wobei die Wiedergabelistenansicht in der Mitte durch das Cover Panel in Großansicht ersetzt wird.

2.8 Playlist views

2.8.1 ELPlaylist



DarkOne has different Playlist views to offer the user an acceptable flexibility in the appearance of the configuration.

DarkOne ist mit mehreren Wiedergabelistenansichten ausgestattet, um dem Benutzer ausreichend Flexibilität in der Darstellung der Konfiguration zu bieten.

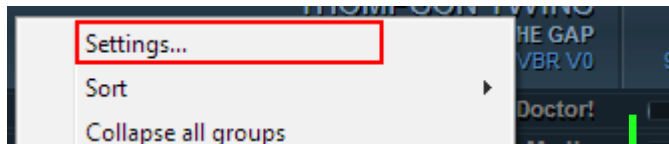
The ELPlaylist is the default Playlist view of the configuration.

Die ELPlaylist ist die Standard-Wiedergabelistenansicht dieser Konfiguration.

I've tried to make the usage and possibility of end-users modification of the ELPlaylist as easy as possible, but [Title-Formatting](#) skills are still necessary!

Ich habe versucht, die Anpassung dieser an die Wünsche des Endverbrauchers so einfach wie möglich zu gestalten. Dennoch sind auch hier Kenntnisse im sog. [Title Formatting](#) notwendig!

2.8.1.1 Grouping and sorting



The Playlist view is set up to group by Artist, Album and – if there is more than one disc and the files are correctly tagged – disc number by default. If none of the above tags is present in the files, they are grouped by the name of the folder they are stored in.

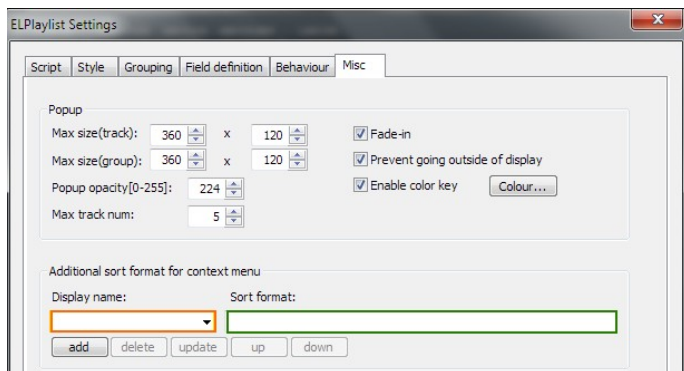
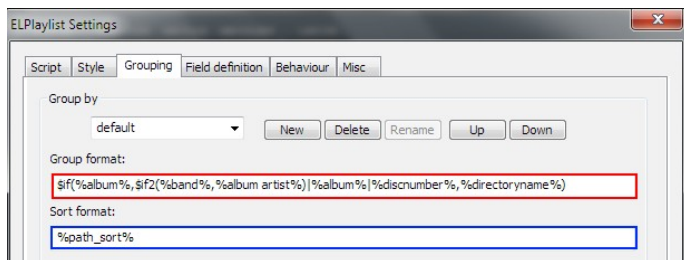
Standardmäßig ist die Wiedergabeliste so eingestellt, dass sie nach Künstler, Album und – falls mehrere Discs zu einem Album gehören und eine entsprechende Information in den Tags vorhanden ist - Discnummer gruppiert. Sollte keine dieser Informationen vorliegen, wird nach dem Namen des Ordners, in dem sich die Titel befinden, gruppiert.

The sorting in the Playlist complies with the order the files are stored in their folders. **That for it is recommended that the file names are beginning with their track numbers!**

Die Sortierung in der Wiedergabeliste entspricht dabei der Reihenfolge, in der die Titel im Ordner liegen. **Es ist daher ratsam, die Dateinamen der Lieder mit der Titelnummer beginnen zu lassen!**

If you want to change these default settings please do a right mouse click in the Playlist and select **Settings** → **Grouping** tab.

Möchten Sie diese Grundeinstellungen ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste in die Wiedergabeliste und wählen Sie **Settings** → Registerkarte **Grouping**.



In the **red** framed text box in the upper illustration on the left please type-in your desired grouping scheme.

In the **blue** framed text box in the upper illustration on the left please type-in your desired Sort format.

There is the possibility to set up additional Sort format in the ELPlaylist or edit the already existing presets.

You'll find this possibility under **Settings** → **Misc** tab → **Additional sort format for context menu**.

Please give your new Sort format an expressive name under **Display name** (**orange** framed text box in the lower illustration on the left) and type-in your desired sorting string in **Sort format** (**green** framed text box in the lower illustration on the left).

Click **add** after you finished adding your Sort format and it will be added to the list.

To edit an existing preset select it from the **Display name** list, edit the **Sort format** and hit the **update** button.

After hit **OK** your changes are stored and you can use them.

Im in der nebenstehenden obigen Abb. **rot** umrandeten Textfeld geben Sie bitte Ihr Gruppierungsschema ein.

Im in der nebenstehenden obigen Abb. **blau** umrandeten Textfeld geben Sie bitte Ihr Sortierungsschema ein.

Es gibt noch die Möglichkeit, weitere, von der Standard-sortierung abweichende Sortierungsschemen anzulegen bzw. die bereits vorgegebenen zusätzlichen Sortierungsschemen zu ändern.

Diese Möglichkeit finden Sie unter **Settings** → Registerkarte **Misc** → **Additional sort format for context menu**.

Dazu vergeben Sie unter **Display name** (**orange** umrandetes Textfeld in der unteren nebenstehenden Abb.) einen aussagekräftigen Namen und tippen unter **Sort format** (**grün** umrandetes Textfeld in der unteren nebenstehenden Abb.) das gewünschte Sortierungsschema ein.

Nach einem Klick auf die Schaltfläche **add** ist das neue Sortierungsschema angelegt.

Sie können ein bereits angelegtes Sortierungsschema ändern, indem Sie es aus der **Display name** Liste auswählen, das **Sort format** ändern und die Schaltfläche **update** betätigen.

Nach einem Klick auf die Schaltfläche **OK** stehen Ihnen die Änderungen in Ihrer Wiedergabeliste zur Verfügung.

2.8.1.2 Transparency for the Popup window

If you move the mouse over a track/album in the default Playlist view, a popup-window with informations about the Playlist entry the mouse points to will open. You can display an image besides this informations (see **chapter 2.8.1.3**). Since transparency of the popup-window depends on your **Windows Visual Style** it may be necessary to tell the popup-window the "transparency colour". Otherwise it may happen that the popup-window will get an ugly white border that doesn't fits to the appearance of the configuration.

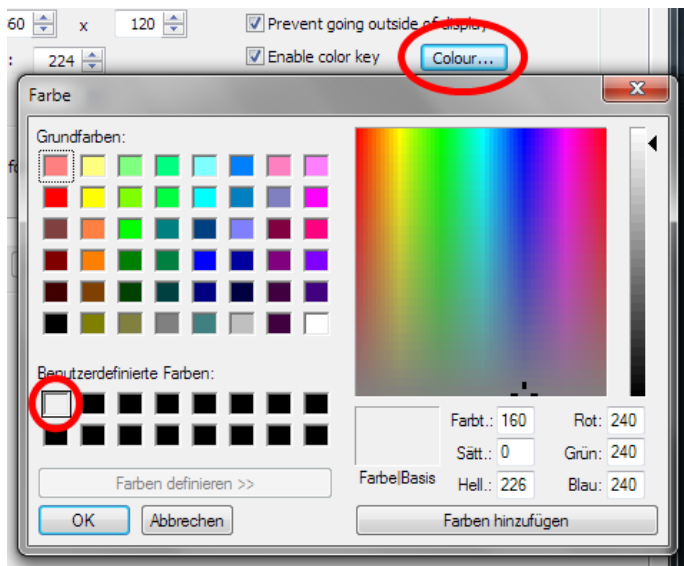
To tell the popup-window the correct transparency colour, right-click in the Playlist view and select **Settings** → **Misc** tab.

Click on the **colour...** button and select the transparent colour as illustrated on the left by a single click on the **red framed area** on the down left side.

Confirm your action with **OK** to return to the **Misc** tab.

You can change the degree of transparency of the popup-window with **Popup opacity** (between **0** and **255**).

After hit **OK** your changes are applied to your Playlist view and you'll leave the Settings dialog.



Zeigt die Maus auf die Wiedergabelistenansicht, öffnet sich ein kleines Popup-Fenster mit Informationen zum Album oder zum Lied, auf das der Mauszeiger gerade gerichtet ist.

Neben den Informationen kann auch ein Bild in diesem Popup-Fenster angezeigt werden (siehe **Kapitel 2.8.1.3**). Da die Transparenz des Popup-Fensters vom verwendeten **Windows Visual Style** abhängt, ist es unter Umständen notwendig, dem Fenster die „Transparenz-Farbe“ mitzuteilen, da das Popup-Fenster ansonsten u. U. Einen weißen Rand übrig behält.

Um der ELPlaylist die passende Transparenz-Farbe mitzuteilen, gehen Sie bitte über Rechtsklick auf die Wiedergabeliste in deren **Settings** → Registerkarte **Misc**.

Klicken Sie bitte auf die Schaltfläche **Colour...** und wählen Sie in der sich öffnenden Farbauswahl das in der nebenstehenden Abb. **rot umrandete Kästchen**.

Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **OK**, so dass Sie zu der Ansicht der Registerkarte **Misc** zurückkehren.

Bei **Popup opacity** können Sie zusätzlich noch bestimmen, wie stark der Transparenz-Effekt sich auf das Popup-Fenster auswirken soll (zwischen **0** und **255**).

Mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** bestätigen Sie Ihre Änderungen und verlassen den Settings-Dialog.

NOTE:

You must do these changes for the Mini-Playlist (the right button above the playlist) separately, because it has a popup-window too.

HINWEIS:

Sie müssen diese Einstellungen auch für die Mini-Wiedergabelistenansicht (erreichbar durch einen Klick auf die Schaltfläche ganz rechts oberhalb der Wiedergabeliste) vornehmen, da auch diese ein Popup-Fenster aufweist.

2.8.1.3 Field definition

To fit the ELPlaylists behaviour to your needs please right-click in it, select **Settings** → **Field definition** tab and change an entry by double-clicking on it and editing the content of the **Definition** box.

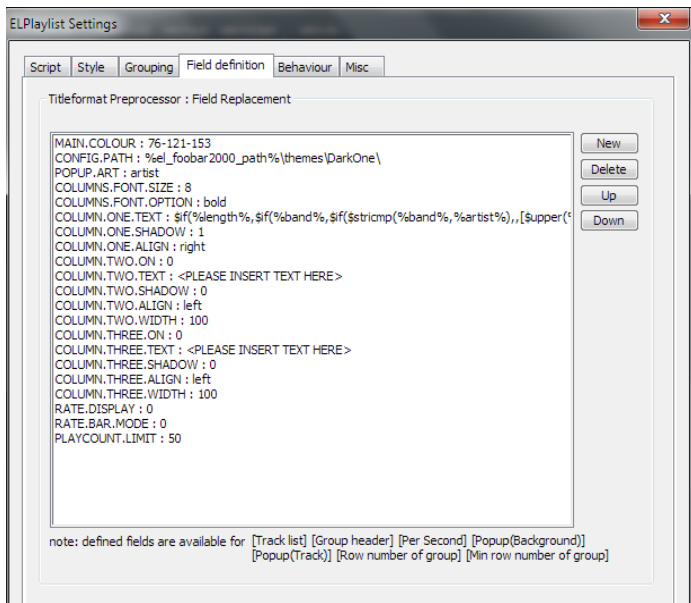
Zur Anpassung der ELPlaylist an Ihre persönlichen Bedürfnisse, gehen Sie bitte über Rechtsklick auf die Wiedergabelistenansicht in deren **Settings** → Registerkarte **Field definition**, doppelklicken Sie auf den jeweiligen Eintrag und ändern Sie den Inhalt der Textbox **Definition**.

1 Global Settings

- **MAIN.COLOUR**
changes the colour format of ELPlaylist (**R-G-B**)
- **CONFIG.PATH**
path to the DarkOne configuration folder
- **POPUP.ART**
the kind of artwork that has to be given by the foobar2000 artreader for displaying in the Popup window (see also **Chapter 2.5.1**).
Possible entries are:
artist, front, back, disc and **icon**

1 Globale Einstellungen

- **MAIN.COLOUR**
ändert das Farbschema der ELPlaylist (**R-G-B**)
- **CONFIG.PATH**
der Pfad zum DarkOne Konfigurationsordner
- **POPUP.ART**
Angabe des Bildtyps, das vom foobar2000 artreader für die Darstellung im Popup-Fenster bereitgestellt werden soll (siehe auch **Kapitel 2.5.1**).
Mögliche Angaben sind:
artist, front, back, disc und **icon**



② Columns-Management

- **COLUMNS.FONT.SIZE**
defines the font size of the font style preconfigured in **Columns UI → Colours and Fonts → Fonts** tab (see **Chapter 3.2**)
- **COLUMNS.FONT.OPTION**
defines the font option of the font style preconfigured in **Columns UI → Colours and Fonts → Fonts** tab (see **Chapter 3.2**)
Selectable (can be combined):
bold, **italic**, **underline** und **strikeout**
- **COLUMN.X.ON**
(for Column 2 and 3 only!)
activates the respective Column with **1**, deactivates it with **0** (default)
- **COLUMN.X.TEXT**
to type in the Text or [Title Formatting](#) String, that is desired in the respective Column
- **COLUMN.X.SHADOW**
activates a shadow for the respective Column with **1**, deactivates it with **0**
- **COLUMN.X.ALIGN**
defines the horizontal align of the respective Column with the following possible entries:
left, **right** und **hcenter**

② Spalten-Management

- **COLUMNS.FONT.SIZE**
legt die Schriftgröße der über **Columns UI → Colours and Fonts → Registerkarte Fonts** voreingestellten Schriftart fest (siehe **Kapitel 3.2**)
- **COLUMNS.FONT.OPTION**
legt die Option der über **Columns UI → Colours and Fonts → Registerkarte Fonts** voreingestellten Schriftart fest (siehe **Kapitel 3.2**)
Zur Auswahl stehen (können kombiniert werden):
bold, **italic**, **underline** und **strikeout**
- **COLUMN.X.ON**
(nur für die Spalten 2 und 3!)
aktiviert die jeweilige Spalte mit **1**, deaktiviert diese mit **0** (Standard)
- **COLUMN.X.TEXT**
hier wird der Text oder [Title Formatting](#) String, der in der jeweiligen Spalte gewünscht ist, eingegeben
- **COLUMN.X.SHADOW**
aktiviert einen Schatten in der jeweiligen Spalte mit **1**, deaktiviert diesen mit **0**
- **COLUMN.X.ALIGN**
legt die horizontale Ausrichtung einer Spalte fest, wobei folgende Einträge möglich sind:
left, **right** und **hcenter**

- **COLUMN.X.WIDTH**
defines the width of the respective Column (the width of the standard COLUMN.ONE is adjusted automatically according to the chosen width of the Columns COLUMN.TWO and/or COLUMN.THREE)

④ Rating Options

- **RATE.DISPLAY**
defines what to display in the rating area of the Playlist by selecting one of the following entries for **Definition**:
 - 0** = displays ratings in white (Standard)
 - 1** = displays Auto-Ratings in blue
 - 2** = displays Playcounts in green
- **RATE.BAR.MODE**
switches the display of the rating area to a bar with **1**, back to the usual stars with **0** (default)
- **PLAYCOUNT.LIMIT**
defines the amount of play counts a song has to be left to display all stars/the whole bar in RATE.DISPLAY mode 2.

- **COLUMN.X.WIDTH**
legt die Breite der jeweiligen Spalte fest (die Breite der Spalte COLUMN.ONE passt sich automatisch an die gewählten Werte für die Spalten COLUMN.TWO und/oder COLUMN.THREE an)

④ Rating Optionen

- **RATE.DISPLAY**
legt fest, was im Rating-Bereich angezeigt werden soll, wobei folgende Möglichkeiten zur Eingabe unter **Definition** Verfügung stehen:
 - 0** = Anzeige von Bewertungen in weiß (Standard)
 - 1** = Anzeige des Auto-Ratings in blau
 - 2** = Anzeige der Abspielhäufigkeit in grün
- **RATE.BAR.MODE**
stellt die Anzeige mit **1** auf einen Balken um, mit **0** (Standard) auf die üblichen Sterne
- **PLAYCOUNT.LIMIT**
legt fest, nach wie vielen Abspielvorgängen im RATE.DISPLAY Modus 2 alle Sterne bzw. der gesamte Balken aufleuchten soll.

2.8.2 NG Playlist



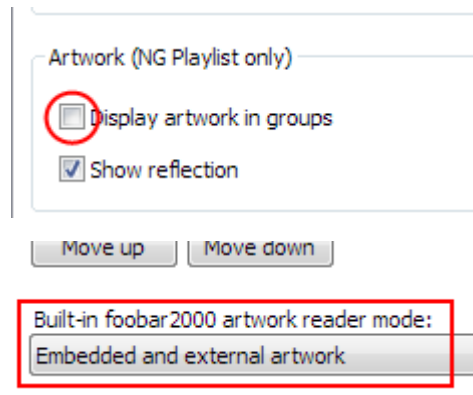
The Columns UI NG Playlist is affiliated to the DarkOne configuration as second Playlist view.

Please read the [Columns UI Documentation](#) for more details about the options of the NG Playlist than mentioned here.

Die Columns UI NG Playlist ist als zweite Wiedergabelistenansicht in die DarkOne-Konfiguration aufgenommen worden.

Über diese Bedienungsanleitung hinausgehende Details zu den Optionen der NG Playlist entnehmen Sie bitte der [Columns UI Dokumentation](#).

2.8.2.1 Album Art



If you want to display Album Art in the NG Playlist, please hit the **MENU** button and navigate to **File → Preferences → Columns UI → Playlist view → General** tab.

At the bottom in the **Artwork (NG Playlist only)** area please activate **Display artwork in groups**.

To select which images have to be displayed navigate to **Columns UI → Artwork** tab.

If you want to use the foobar2000 artreader for displaying album art in the NG playlist enable **Embedded and external artwork** below **Built-in foobar2000 artwork reader mode**.

To display an alternative image when no album art can be found via foobar2000 artreader, please navigate to **MENU → File → Preferences → Display** and set a path to a **stub** image for the **Front cover** (see also [chapter 2.5.1](#)).

It may be necessary to restart foobar2000 to take effect.

Um eine Coveranzeige in der NG Playlist zu ermöglichen, gehen Sie bitte über die Schaltfläche **MENU** zu **File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Registerkarte General**.

Ganz unten im Bereich **Artwork (NG Playlist only)** aktivieren Sie bitte **Display artwork in groups**.

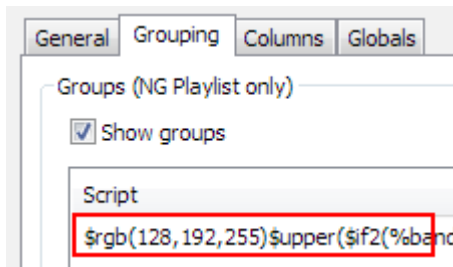
Um nun auszuwählen, welche Bilder angezeigt werden sollen, gehen Sie bitte in den **Preferences** zu **Columns UI → Registerkarte Artwork**.

Wählen Sie bei **Built-in foobar2000 artwork reader mode** bitte **Embedded and external artwork** aus.

Um ein Ersatzbild anzeigen zu lassen, falls kein passendes Bild über den foobar2000 Artreader verfügbar ist, müssen Sie unter **MENU → File → Preferences → Display** ein sog. **Stub image** setzen (siehe dazu auch [Kapitel 2.5.1](#)).

Ein evtl. foobar2000 Neustart kann erforderlich sein.

2.8.2.2 Grouping



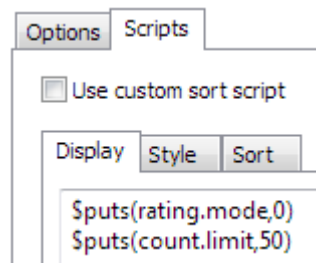
To synchronize the grouping in NG Playlist and the ELPlaylists (Main Playlist view and Mini Playlist) you'll find a [NG Playlist Grouping.txt](#) in the folder [...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) that contains a suitable [Title-Formatting](#) string.

Please copy this script preset to **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Grouping** tab by double-clicking on the existing preset and overwriting it with the copied content.

Um die Einträge in der NG Playlist synchron mit der ELPlaylist zu gruppieren, finden Sie in dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) die Datei [NG Playlist Grouping.txt](#) mit einem passenden [Title-Formatting](#) String.

Kopieren Sie diesen bitte als Script-Preset unter **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Registerkarte Grouping**, indem sie auf das vorhandene Preset doppelklicken und mit dem kopierten Inhalt überschreiben.

2.8.2.3 Rating Display



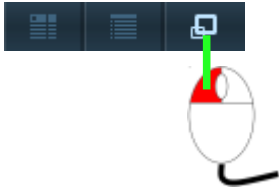
To fit the display of the rating area to your needs please go to **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Columns**, select the Column **Rating** → **Scripts** → **Display** tab

- **\$puts(rating.mode,0)**
change the **0** (Rating) to **1** (Auto-Rating) or **2** (Playcounts), if its desired
- **\$puts(count.limit,50)**
change the **50** to the desired amount of play counts, that are necessary to display all stars in rating.mode 2

Zum Anpassen der Rating-Anzeige gehen Sie bitte über **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Columns**, wählen Sie die Column **Rating** → Registerkarte **Scripts** → **Display**.

- **\$puts(rating.mode,0)**
ändern Sie die **0** (Rating) auf **1** (Auto-Rating) oder **2** (Playcounts), wenn Sie deren Anzeige wünschen
- **\$puts(count.limit,50)**
ändern Sie die **50** auf die gewünschte Zahl an Abspielvorgänge, die nötig sind, um im rating.mode 2 alle Sterne aufleuchten zu lassen

2.8.3 Mini Playlist/Big Cover view



With a single click on the button for the Mini-Playlist view (see illustration on the left) the Playlist view and the Cover Panel will swap their positions.

The Cover Panel will now offer more details, but the Playlist will be a limited version of an ELPlaylist.

The configuration of the Mini Playlist view is similar with the ELPlaylist (please read **chapter 2.8.1** to configure Mini Playlist view) but offers only limited options.

The Cover Panel is the same as described in **chapter 2.5** and should already be configured.

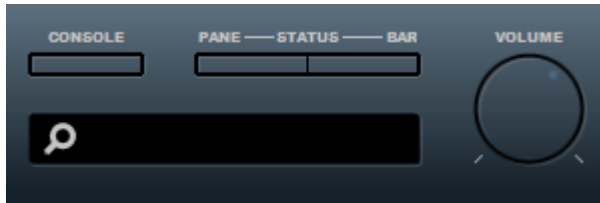
Mit Betätigung der Schaltfläche für die Mini- Wiedergabelistenansicht (siehe Abb. links) tauschen Wiedergabelistenansicht und Cover Panel die Plätze.

Somit wird das Cover Panel zu einer detaillierteren Ansicht, die Wiedergabeliste jedoch zu einer eingeschränkten Version der ELPlaylist.

Die Konfiguration der Mini-Wiedergabelistenansicht ist identisch mit der der ELPlaylist (lesen Sie dazu bitte **Kapitel 2.8.1**). Nur dass sie weniger Konfigurationsoptionen bietet.

Das nun in der Mitte befindliche Cover-Panel ist hingegen identisch mit dem unter **Kapitel 2.5** beschriebenen und bereits konfiguriert sein.

2.9 Volume Control and additional buttons



The **CONSOLE** button opens the foobar2000 console, that offers valuable informations while ripping CD's or about occurred errors.

STATUSPANE and **STATUSBAR** opens/closes the associated bar.

With the **volume control** you can adjust the volume with the **mouse wheel** or the **left mouse button**.

Volume changes are displayed with a lightened position indicator for about three seconds and as value in the **Display** (see [chapter 2.4.1](#)) on the left side of the configuration.

You can select **Volume Mute** with a right-mouse-click on the volume control. The position indicator will turn to **red** as long as the volume is muted.

Informations about functions and options of the **Quick Search Toolbar** can be taken from [their documentation](#).

Mit der Schaltfläche **CONSOLE** öffnen Sie die foobar2000-Konsole, die z. B. beim Rippen einer CD oder zur Fehlererkennung und -behebung nützliche Informationen liefert.

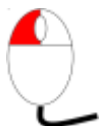
STATUSPANE und **STATUSBAR** öffnen/schließen die zugehörige Leiste.

Über den **Lautstärkeregler** können Sie mit dem **Mausrad** oder der **linken Maustaste** bequem die Lautstärke ändern, wobei für drei Sekunden die Aktivität des Lautstärkereglers mit einem Aufleuchten der Positions-Markierung und der aktuellen Lautstärke im **Display** (siehe [Kapitel 2.4.1](#)) auf der linken Seite der Konfiguration angezeigt wird.

Mit einem Rechtsklick auf den Lautstärkeregler können Sie die Lautstärke über **Volume Mute** stumm schalten. Die Positionsmarkierung zeigt dann automatisch auf das Minimum und wechselt ihre Farbe für die Dauer der Stummschaltung auf **rot**.

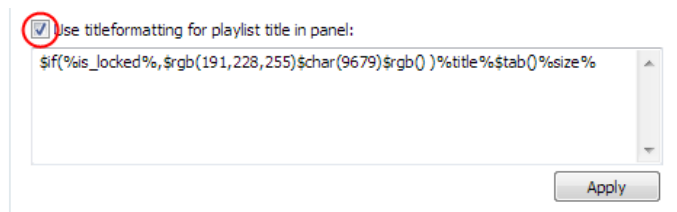
Informationen zu den Funktionen und Optionen der ebenfalls in diesem Bereich befindlichen **Quick Search Toolbar** entnehmen Sie bitte [deren Dokumentation](#).

2.10 Panel switcher (PSS „Tabs“)



2.10.1 Preconfigured Panels

2.10.1.1 PL – Playlist switcher



The right hand side of the configuration is occupied by a Panel Stack Splitter, which is configured as Panel switcher.

This Panel switcher will comfortably allow the user to use the preconfigured Panels (see **chapter 2.10.1**), to manage them or to add additional desired Panels to the configuration (see **chapter 2.10.2**).

But the maximum count of available Panels is limited to only eight. Unused Panel places are named as **RES**.

Die rechte Seite der Konfiguration nimmt hauptsächlich ein Panel Stack Splitter ein, der als Panel-Umschalter konfiguriert wurde.

Dieser Panel Umschalter soll dem Benutzer ermöglichen, auf bequeme Weise die vorkonfigurierten Panel (siehe dazu **Kapitel 2.10.1**) zunutzen, zu verwalten oder zusätzlich erwünschte Panel in die Konfiguration einzubauen (siehe **Kapitel 2.10.2**). Die maximale Anzahl an nutzbaren Panels ist jedoch auf acht beschränkt. Ungenutzte Panelplätze sind mit **RES** bezeichnet.

Seven from the eight available Panels are already preconfigured. However, you can move, replace or remove them from the configuration (see **chapter 2.10.2**).

These Panels will be described in the following subchapters.

Sieben der nutzbaren acht Panelplätze sind bereits vorkonfiguriert, können jedoch jederzeit verschoben, ersetzt oder aus der Konfiguration entfernt werden (siehe **Kapitel 2.10.2**).

Die bereits eingebauten Panel werden in den folgenden Unterkapiteln beschrieben.

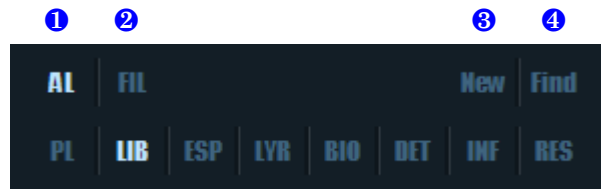
Its configuration can be done in **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist switcher**.

Its appearance can be changed - after activating the option that is **red** framed in the illustration on the left – in the Scriptbox. For more information please read its [Documentation](#) and its special [Title-Formatting-Reference](#).

Die Konfiguration des Columns UI Playlist switchers erreichen Sie unter **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist switcher**.

Das Erscheinungsbild können Sie nach Aktivierung der in der nebenstehenden Abb. **rot** umrandeten Option in der darunterliegenden Scriptbox anpassen. Näheres dazu entnehmen Sie bitte der [Dokumentation](#) und der speziellen [Titleformatting-Referenz](#).

2.10.1.2 LIB – Library



Here you'll find different options to show the content of your Media Library, which – of course – must be configured before.

Go to **MENU → File → Preferences → Media Library** and add your music folder with the **Add...** button to your Library.

There are four buttons with the following functions available for using this Panel:

① AL – Album List Panel

Here you can view the content of your Media Library in a user defined or preconfigured explorer-like tree structure. Its configuration can be done on the **MENU → File → Preferences → Media Library → Album List Panel** page. You'll need [Title-Formatting](#)-skills to define new **Views**!

② FIL – Filter

Here you can filter your Media Library after defined parameters.

The filters configuration can be done on the **MENU → File → Preferences → Columns UI → Filter** tab.

For more informations please read the [Online-Documentation](#) (still under construction, though...).

Hier finden Sie verschiedene Optionen zur Anzeige des Inhalts Ihrer Medienbibliothek, die zuvor natürlich angelegt werden muss.

Gehen Sie dazu unter **MENU → File → Preferences → Media Library** und fügen Sie über die Schaltfläche **Add...** Ihren Musikordner hinzu.

Zur Nutzung dieses Panels stehen Ihnen vier Schaltflächen zur Verfügung, die folgende Funktionen aufweisen:

① AL – Album List Panel

Hiermit können Sie den Inhalt Ihrer Medienbibliothek in einer benutzerdefinierten oder voreingestellten Baumstruktur anzeigen lassen. Dessen Konfiguration können Sie unter **MENU → File → Preferences → Media Library → Album List Panel** vornehmen. Sie benötigen [Title-Formatting](#)-Kenntnisse, um neue **Ansichten (Views)** definieren!

② FIL – Filter

Hiermit können Sie den Inhalt Ihrer Medienbibliothek nach vorgewählten Kriterien filtern.

Die Konfiguration der Filter können Sie unter **MENU → File → Preferences → Columns UI → Registerkarte Filter** vornehmen.

Näheres hierzu entnehmen Sie bitte der [Online-Dokumentation](#) (die leider noch im Aufbau ist...).

③ New

With this button you can view files that are added to your Media Library in a predefined period in a separate window. You'll find help with the ? button in this window.

④ Find

Opens the Media Library Search to browse your library in a separate window. You'll find help with the ? button in this window.

③ New

Mit dieser Schaltfläche können Sie sich die in einem vordefinierten Zeitraum neu in Ihre Medienbibliothek hinzugefügten Titel in einem separaten Fenster anzeigen lassen. Hilfe erhalten Sie über die ? Schaltfläche in diesem Fenster.

④ Find

Öffnet die Medienbibliothekssuche in einem separaten Fenster, mit der Sie Ihre Medienbibliothek durchsuchen können. Hilfe erhalten Sie über die ? Schaltfläche in diesem Fenster.

2.10.1.3 ESP - EsPlaylist

The EsPlaylist is merely „abused“ as a „Graphical Browser“ here ;)

With a single left mouse click on a Cover the relevant files will be chosen in the centered Playlist view.

With a double left mouse click on a Cover the relevant files will start to play.

With a middle mouse click on a Cover the relevant files will be opened directly in the EsPlaylist, while a further middle mouse click on the „Group Header“ will force EsPlaylist to return to the Cover overview.

If you want to change the configuration of EsPlaylist please read its documentation [foo_uie_esplaylist.txt](#), that you'll find here: `%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_esplaylist`

Die EsPlaylist wird hier lediglich als „Graphical Browser“ missbraucht ;)

Hierbei wird durch einen Klick mit der linken Maustaste auf eines der abgebildeten Cover die zugehörigen Titel in der mittigen Wiedergabelistenansicht ausgewählt.

Mit einem Doppelklick auf das abgebildete Cover werden die zugehörigen Titel abgespielt.

Ein Klick auf ein Cover mit der mittleren Maustaste öffnet die zugehörigen Titel direkt in der EsPlaylist, die mit einem weiteren Klick mit der mittleren Maustaste auf den „Group Header“ wieder zu einer Cover-Übersicht wird.

Möchten Sie die Konfiguration der EsPlaylist ändern, lesen Sie bitte deren Dokumentation

[foo_uie_esplaylist.txt](#), die Sie unter `%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_esplaylist` finden.

2.10.1.4 LYR – Lyrics Panel

You can view Lyrics stored in the files Metadata (Tags) with the Lyrics Panel. Supported fields are **LYRICS** and **UNSYNCED LYRICS**.

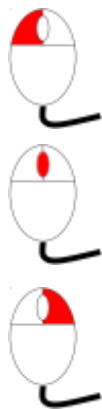
You can also view external Lyrics files in the Lyrics Panel (*.txt und *.lrc), when you already typed in the paths to them in the Panel **Properties** (see below).

Lyrics with timestamps will be displayed, cleared from timestamps and unsynced only!

Following functions are available:

① Mouse actions

(only available during playback)



- **Left mouse button**
hold the button to drag and seek in Lyrics greater than the Lyrics Panels height.
- **Middle mouse button**
to refresh the Lyrics Panel and reload the Lyrics
- **Right mouse button**
activates the context menu with the following entries:
 - **Refresh**
same as middle mouse button

In der Songtextanzeige können Songtexte in den Metadaten einer Datei (Tags) angezeigt werden. Unterstützt werden die Tags **LYRICS** und **UNSYNCED LYRICS**.

Des weiteren lassen sich auch externe Textdateien in der Songtextanzeige darstellen (*.txt und *.lrc), wenn Sie in den Panel **Properties** deren Pfad angegeben haben (siehe unten).

Songtexte mit Zeitmarken können zwar um die Zeitmarken bereinigt angezeigt werden, jedoch nicht synchronisiert!

Folgende Funktionen stehen Ihnen zur Verfügung:

① Maus-Funktionen

(nur aktiv während eines Abspielvorganges)

- **Linke Maustaste**
Mit gedrückt gehaltener Maustaste kann die Ansicht der Texte, die länger sind als die Höhe des Panels, im Panel repositioniert werden.
- **Mittlere Maustaste**
lädt den Songtext (**Refresh**)
- **Rechte Maustaste**
aktiviert das Kontextmenü mit folgenden Einträgen:
 - **Refresh**
gleiche Funktion wie mittlere Maustaste

	Refresh
<input checked="" type="checkbox"/>	Auto-scroll
<input checked="" type="checkbox"/>	Fading
	Properties
	Configure

- **Auto-scroll**

to scroll Lyrics automatically over the Panels height

- **Fading**

(only active when **Auto-scroll** is enabled)
turns on a fading effect for auto scrolling only

- **Properties**

opens the Panels Properties window to get optional settings

- **Configure**

opens the Panels script
for advanced users only!

- **Auto-scroll**

um Songtexte automatisch über die Höhe des Panels ablaufen zu lassen

- **Fading**

(nur aktiv, wenn **Auto-scroll** gewählt wurde)
schaltet einen Fading-Effekt beim Auto-scrolling hinzu

- **Properties**

öffnet das Fenster mit den Panel-Eigenschaften, um optionale Einstellungen vorzunehmen

- **Configure**

ermöglicht Einblick in das Script des Panels
nur für versierte Benutzer!

Autoscroll: Fading	true
Lyrics Path	
Lyrics Search Command	Search all

② Loading external Lyric files

As described above the Lyrics Panel will not only display embedded Lyrics but external, too. To load this external files the Lyrics Panel needs to know the path and naming format of them.

Please do a right mouse click to go to the context menu and select **Properties**.

Do a double left mouse click on the entry **Lyrics Path** and type in the path and naming format of the external Lyric files. Wildcards and [Titleformatting](#) are possible.

② Externe Songtexte laden

Wie bereits erwähnt, kann die Songtextanzeige neben Songtexten aus den Metadaten einer Datei auch externe Songtexte anzeigen. Um diese Songtexte laden zu können, muss dem Panel natürlich mitgeteilt werden, unter welchem Pfad und unter welchem Namensschema diese Texte zu finden sind.

Gehen Sie dazu mit einem Klick der rechten Maustaste ins Kontextmenü und wählen Sie **Properties**.

Doppelklicken Sie auf den Eintrag **Lyrics Path** und geben Sie den Pfad und das Namensschema ihrer externen Songtexte ein. Hierbei sind Wildcards und [Titleformatting](#) möglich.

Lyrics Search Command	Search all
Padding in px, horiz.	0
Padding in px, vert.	0
UI Font: Override	False

Padding in px, vert.	0
UI Font: Override	False
UI Font: Style	Arial, 11, 1

③ Padding

You can add padding between the Lyrics and the Panel border with a double left mouse click on the according entries in the **Properties** window.

④ Customize the Font Style

The Font Style of the Lyrics Panel is like the rest of the configurations Font Style predefined by **Columns UI → Colours and Fonts → Fonts** tab → **Common (list items)**.

If you want to change this Font Style for the Lyrics Panel only you will have to go to the Properties window again and do a double left mouse click on the entry **UI Font: Override** to change it from **False** to **True**.

Now do a double left mouse click on the entry **UI Font: Style** and type in the desired Font Style like this: **Font, Size in Pixel, Style**, for instance: **Arial, 11, 1**.

Please note that the Font **size** has to be set in **Pixels** not in **Points** as usual! **4 Pixels** corresponds to **3 Points**.

So **Arial 8pt** has to be typed in as **11**.

For the Font **Style** you can use **0** for **normal**, **1** for **bold**, **2** for **italic**, **3** for **bold/italic**, **4** for **underlined** and **8** for **strikeout**.

③ Padding

Ebenfalls über den Kontextmenü-Eintrag **Properties** können Sie mit einem Doppelklick auf den zugehörigen Eintrag einen Abstand des Textes zum Panelrand setzen.

④ Schriftart anpassen

Die Schriftart der Songtext-Anzeige wird wie für die gesamte Konfiguration durch **Columns UI → Colours and Fonts → Registerkarte Fonts → Common (list items)** vorgegeben.

Möchten Sie diese nur für die Songtext-Anzeige ändern, gehen Sie bitte über den Kontextmenü-Eintrag in die **Properties** und doppelklicken Sie auf den Eintrag **UI Font: Override**, so dass **False** in **True** geändert wird.

Doppelklicken Sie nun auf den Eintrag **UI Font: Style** und geben Sie die gewünschte Schrift wie folgt ein:

Schriftart, Schriftgröße in Pixel, Schriftschnitt, z. B.: **Arial, 11, 1**.

Sie sollten dabei beachten, dass die **Schriftgröße** nicht in **Punkten** – wie üblicherweise – sondern in **Pixeln** anzugeben ist! **4 Pixel** entsprechen dabei **3 Punkten**. Die Schriftgröße **8pt** wäre somit also mit der Zahl **11** anzugeben.

Für den **Schriftschnitt** stehen Ihnen **0** für **normal**, **1** für **fett**, **2** für **kursiv**, **3** für **fett/kursiv**, **4** für **unterstrichen** und **8** für **durchgestrichen** zur Verfügung.

Lyrics Panel	
Lyrics Search Command	Search all
Padding in my lyrics	n

⑤ Downloading Lyrics from the Net

It is possible to load lyrics from the internet with additional, optional components. Since these components are in alpha-state or unstable they're **not included in the DarkOne download**.

But the Lyrics Panel is already preconfigured for the use of [foo_lyricsgrabber2](#) and/or [foo_lyricsdb](#), who will both store the found Lyrics in the files Metadata (Tags) only.

Should one of these two components already exists in your user-components directory there will be an additional entry called **Lyrics Search Command** automatically in the panels **Properties** window with a suggestion for a suitable download command. **Should both exist in your components folder the Lyricsgrabber2 will have priority over foo_lyricsdb.**

You'll also have the additional command **Online Search** in the Panels context menu..

If you install one of these two components subsequently and don't find the necessary entries in the **Properties** window or the context menu, please go to the **Properties** window, select and hit **Clear** to make the panel recognizing the new component(s). But this will force you to enter your path and naming scheme to external lyrics files again.

⑤ Songtexte aus dem Internet herunterladen

Optional ist es auch möglich, Songtexte aus dem Internet herunterzuladen. Die hierfür benötigten Komponenten sind jedoch instabil oder im Alpha-Stadium befindlich und sind deshalb **nicht im DarkOne Download enthalten**.

Die Songtext-Anzeige ist jedoch für die Nutzung von [foo_lyricsgrabber2](#) und/oder [foo_lyricsdb](#) vorkonfiguriert, die die gefundenen Songtexte einer Datei jedoch ausschließlich in die Metadaten (Tags) schreiben.

Sollte sich bereits eines dieser beiden Komponenten in Ihrem user-components-Ordner befinden, wird automatisch ein Eintrag namens **Lyrics Search Command** im **Properties**-Fenster erstellt und bereits ein Vorschlag für den Downloadbefehl gegeben, **wobei der Lyricsgrabber2 Priorität vor foo_lyricsdb genießt**.

Zudem wird das Kontextmenü um den Eintrag **Online Search** ergänzt.

Sollten Sie eines der beiden optionalen Komponenten nachträglich installieren und weder den Eintrag im **Properties**-Fenster noch die Erweiterung des Kontextmenüs erhalten, gehen Sie bitte ins **Properties**-Fenster und betätigen Sie die Schaltfläche **Clear**, um die Einträge neu zu erstellen. Dadurch sind Sie aber gezwungen den Pfad und das Namensschema Ihrer externen Songtexte erneut einzugeben.

2.10.1.5 BIO – Biography View Panel

The **BIO** button shows the Biography View Panel that displays informations and images for the selected or now playing file.

These informations are loaded from last.fm. You can select your local last.fm server in **MENU → File → Preferences → Tools → Biography Server → Last.fm → General** tab.

The Panel offers extensive Properties and Settings, for instance if and where to download biographies and images on your local harddisc.

Unfortunately there is no reasonable English documentation for this component developed by a Japanese, so I advice you to play with its options ;).

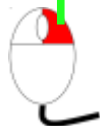
Über die Schaltfläche **BIO** gelangen Sie an das Biography View Panel, welches Ihnen Informationen und Bilder zum ausgewählten oder spielenden Lied anzeigt.

Diese Informationen bezieht das Panel von last.fm. Den Server können Sie unter **MENU → File → Preferences → Tools → Biography Server → Last.fm → Registerkarte General** umstellen.

Das Panel bietet umfangreiche Einstellungs-möglichkeiten, u. a. können sie festlegen, ob und wohin geladene Bilddateien/Biografien gespeichert werden sollen.

Eine vernünftige deutsch- oder englischsprachige Dokumentation des von einem japanischen Entwickler stammenden Panels ist leider nicht verfügbar. Ich kann hier also nur anraten ein bisschen mit den angebotenen Optionen zu spielen...

2.10.1.6 DET Item Details Panel



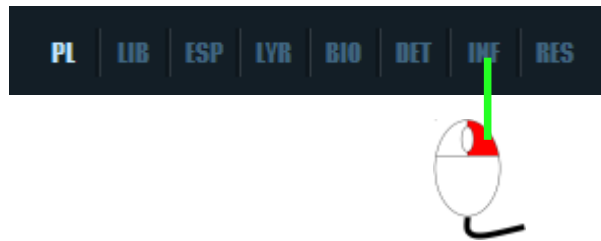
The **DET** button shows an Item Details Panel which is preconfigured to display Performer and Comment Tags of the now playing file.

If you want to change this configuration please do a right mouse click at the **DET** button and select **Splitter Settings**. Select **DET** in the **PanelList** and hit the **Configure** button.

Über die Schaltfläche **DET** gelangen Sie an ein Item Details Panel, welches vorkonfiguriert ist, um Performer- und Comment-Tags auszulesen.

Möchten Sie die Konfiguration des Panels ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche **DET** und wählen **Splitter Settings**. In der **Panel List** wählen Sie bitte den Eintrag **DET** aus und betätigen die Schaltfläche **Configure**.

2.10.1.7 INF – Item Properties Panel



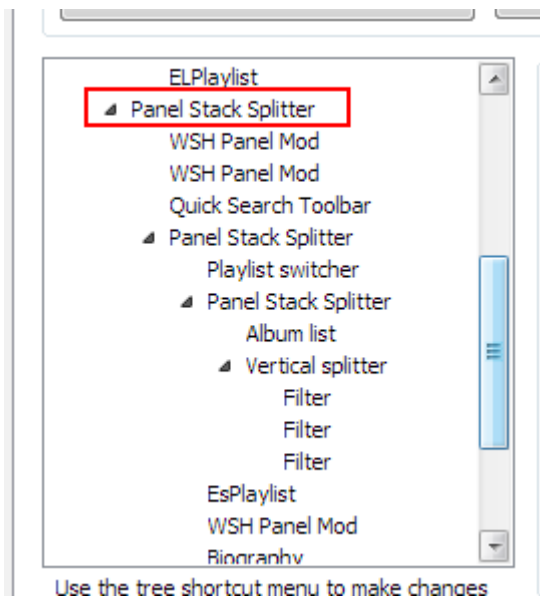
The **INF** button shows an Item Properties panel which contains editable metadata information about the now playing or selected file as well as technical information about it.

If you want to change this configuration please do a right mouse click at the **INF** button and select **Splitter Settings**. Select **INF** in the **PanelList** and hit the **Configure** button.

Über die Schaltfläche **INF** gelangen Sie an ein Item Properties Panel, welches nicht nur alle Metadaten und technischen Informationen eines Titels anzeigt, sondern auch ermöglicht, die Metadaten gleich mit einem zweiten Klick ins jeweilige Value-Feld zu editieren.

Möchten Sie die Konfiguration des Panels ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche **INF** und wählen **Splitter Settings**. In der **Panel List** wählen Sie bitte den Eintrag **INF** aus und betätigen die Schaltfläche **Configure**.

2.10.2 Panel Management



To manage the Panels in the Panel switcher please go to **MENU → File → Preferences → Columns UI → Layout** tab and scroll down the explorer tree to the view illustrated on the left.

To **remove** an existing Panel do a right mouse click on it and select **Remove panel**.

To **move** an existing Panel do a right mouse click on it and select **Move up**, if you want to move it forward, or **Move down**, if you want to move it down in the list.

To add a Panel do a right mouse click on the **Panel Stack Splitter** - red framed in the illustration on the left – select **Insert panel** and select the desired Panel.

Now do a left mouse click on the **Panel Stack Splitter** and hit the **Configure...** button on the right hand of the Layout

Um die Panel im Panel Umschalter zu verwalten, gehen Sie bitte über **MENU → File → Preferences → Columns UI** zur Registerkarte **Layout** und scrollen Sie in der Baumstruktur soweit hinunter, bis Sie die nebenstehend abgebildete Ansicht sehen.

Um ein vorhandenes Panel zu **entfernen**, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste darauf und wählen die Option **Remove panel**.

Um ein vorhandenes Panel zu **verschieben**, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste darauf und wählen **Move up**, wenn Sie das Panel in der Liste weiter nach vorn schieben wollen oder **Move down**, wenn Sie das Panel in der Liste nach hinten schieben wollen.

Um ein Panel **hinzuzufügen**, klicken Sie bitte mit der

page.

Select the new added Panel in the PanelList, set the cursor in the **Caption** box, give it an **up to three letters token** and activate **Forced Layout**.

Close the **Splitter Settings** with a click on the **OK** button and hit the **Apply** button on the **Layout** page to finish your action.

rechten Maustaste auf den in der nebenstehenden Abb. **rot** umrandeten **Panel Stack Splitter**, wählen Sie **Insert panel** und wählen Sie das gewünschte Panel aus.

Klicken Sie anschließend mit der linken Maustaste auf den **Panel Stack Splitter** und betätigen Sie die Schaltfläche **Configure...** im rechten Bereich der Registerkarte.

Wählen Sie nun in der **PanelList** das neu hinzugefügte Panel, vergeben Sie bei **Caption** ein aussagekräftiges, **maximal drei Zeichen langes Kürzel** und aktivieren Sie **Forced Layout**.

Schließen Sie die **Splitter Settings** mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** und bestätigen Sie Ihre Änderungen auf der Registerkarte **Layout** mit einem Klick auf **Apply**.

3. Colours and Fonts

3.1 Changing Colours

	Foreground	Background
Item	128-128-128	19-30-38
Selected Item	255-255-255	63-100-127
Inactive selected Item	192-192-192	44-70-89
Use custom active item frame		63-100-127

With some rare exceptions (see below) the whole colour scheme of the DarkOne configuration is done by **Columns UI**.

You can see the colours that are used by default in the illustration on the left. These may be useful, for instance when you add new Panels and you want to have them “fit” to the given colour scheme but they won't automatically adopt the colours given by Columns UI.

If you want to change the colour scheme you need to do this in different places, because – as said before – some of the used Panels won't automatically adopt the Columns UI colours completely.

I strongly recommend to note that the DarkOne configuration is made for dark background colours only, when you want to change the colour scheme!

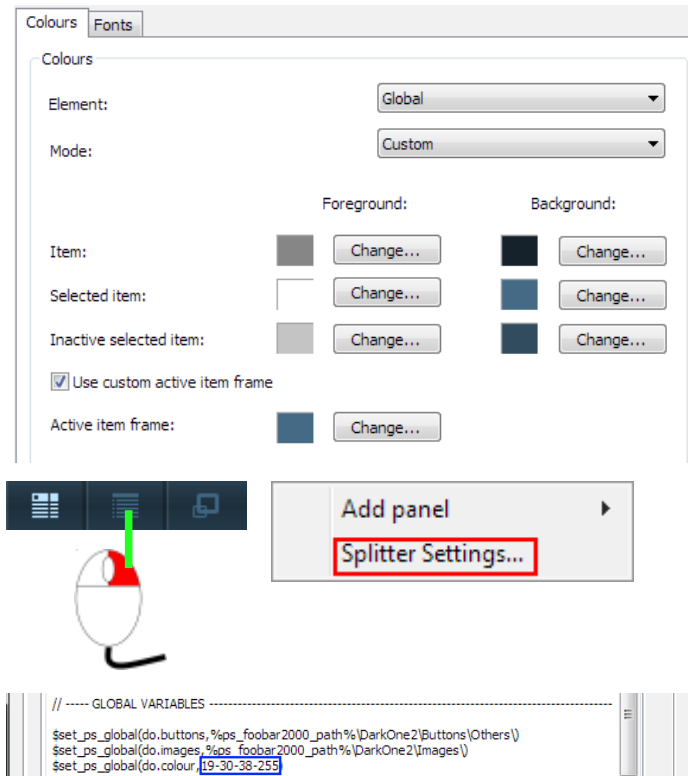
If you'd use a light background colour some inalterable details of the configuration (image files) will become hardly visible.

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe unten) wird das gesamte Farbschema der DarkOne Konfiguration über **Columns UI** bestimmt.

Der nebenstehenden Abbildung können Sie entnehmen, welche Farbwerte im Auslieferungszustand genutzt werden. Dies kann nützlich sein, z. B. wenn Sie neu Panel hinzufügen, die die genutzten Farbwerte nicht automatisch von Columns UI übernehmen, Sie diese aber dennoch an das bestehende Farbschema anpassen wollen.

Wenn Sie das Farbschema ändern möchten, müssen Sie das jedoch an verschiedenen Stellen in der Konfiguration vornehmen, da – wie bereits erwähnt – einige der genutzten Panel das Farbschema nicht automatisch oder vollständig übernehmen.

Ich empfehle aber dringend bei einer Änderung des Farbschemas darauf zu achten, eine möglichst dunkle Hintergrundfarbe zu wählen, da die DarkOne Konfiguration nur für diese ausgelegt ist! Bei der Nutzung einer hellen Hintergrundfarbe würden einige unveränderliche Details der Konfiguration (eingefügte Bilddateien) nur noch schwer erkennbar sein.



To change the colour scheme please do the following:

① Columns UI

MENU → File → Preferences → Columns UI → Colours and Fonts → Colours tab.

Select the entry **Global** from the upper dropdown list **Element**, select the entry **Custom** from the lower dropdown list **Mode**.

Now adjust the colours of an entry to your needs by pressing its **Change...** button.

② Panel Stack Splitter

Do a right mouse click as seen on the illustration on the left at one of this three buttons and select **Splitter Settings** → **Script** → **PerTrack** tab.

Now adjust the script part, **blue** framed in the illustration on the left, to your needs (you need to do this in **R-G-B-A**) to change the background colour of the used Panel Stack Splitters.

③ ELPlaylist

Please read **chapter 2.8.1.3** how to change the ELPlaylists colour scheme (**MAIN.COLOUR**).

The columns font colours will be taken from **Columns UI**.

Gehen Sie zum ändern des Farbschemas wie folgt vor:

① Columns UI

Gehen Sie über **MENU → File → Preferences → Columns UI → Colours and Fonts** auf die Registerkarte **Colours**.

Wählen Sie nun aus der oberen Dropdown-Liste **Element** den Eintrag: **Global**, aus der unteren Dropdown-Liste **Mode** den Eintrag: **Custom**.

Passen Sie nun jeweils durch Betätigung der Schaltfläche **Change...** die vorgegebenen Werte Ihren Wünschen an.

② Panel Stack Splitter

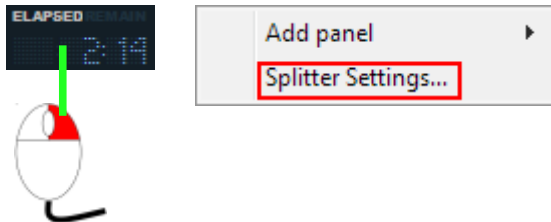
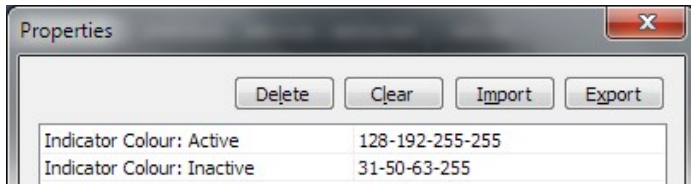
Klicken Sie wie in der nebenstehenden Abbildung ersichtlich mit der rechten Maustaste auf eine der drei Schaltflächen und wählen Sie **Splitter Settings** → **Script** → Registerkarte **PerTrack**.

Passen Sie nun den in der nebenstehenden Abbildung **blau** umrandeten Script-Teil Ihren Wünschen an (die Eingabe ist in **R-G-B-A** vorzunehmen), um den Hintergrund der verbauten Panel Stack Splitter zu ändern.

③ ELPlaylist

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.8.1.3** wie Sie das Farbschema (**MAIN.COLOUR**) der ELPlaylist ändern können.

Die Schriftfarben in den Spalten werden wie oben beschrieben von **Columns UI** übernommen.



④ Classical Display

The colours of the **Tracknumber**, **Playing time**, **Bitrate** and the **Infoboxes** may be also needed to be adjusted. Do a right mouse click on the Playing time area and select **Properties**, do a double left mouse click on the entries seen on the illustration on the left and adjust their values to your needs (**R-G-B-A**).

⑤ Waveform seekbar Display

Do a right mouse click on the Waveform seekbar and select **Configure**.

It may be also necessary to adjust the colours of the **Playing time** area.

Do a right mouse click on the Playing time area and select **Splitter Settings** → **Script**.

Adjust on both tabs (**PerTrack** and **Per Second**) the numerical values in each **\$puts(t.col,...)** function below the entry **TIME-SECTION**.

⑥ Peakmeter

Please read **chapter 2.4.3** how to change the colours of the Peakmeter.

④ Klassisches Display

Die Farben der **Titelnummer**, **Spielzeit**, **Bitrate** und der **Informationskästchen** müssen u. U. angepasst werden. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf den Bereich, der die Spielzeit anzeigt, wählen Sie **Properties**, doppelklicken Sie auf die nebenstehend abgebildeten Einträge und ändern Sie diese auf die gewünschten Werte (**R-G-B-A**).

⑤ Waveform seekbar Display

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Waveform seekbar und wählen Sie **Configure**.

Außerdem kann es notwendig sein, die Farben der **Spielzeit-/Restspielzeitanzeige** anzupassen.

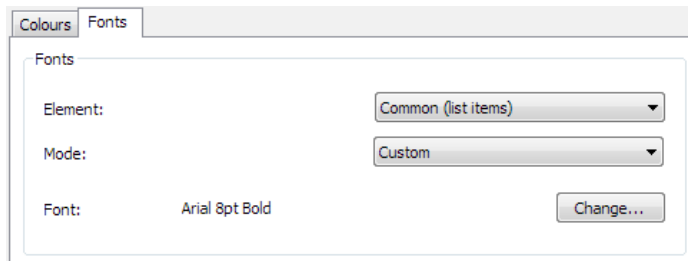
Klicken Sie hierzu mit der rechten Maustaste auf die Spielzeit und wählen Sie **Splitter Settings** → **Script**.

Ändern Sie auf beiden Registerkarten (**PerTrack** und **Per Second**) die Zahlenwerte in der jeweiligen **\$puts(t.col,...)** Funktion unter dem Eintrag **TIME-SECTION**.

⑥ Peakmeter

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.4.3** wie Sie die Farben des Peakmeters verändern können.

3.2 Changing Fonts



With some rare exceptions (see below) the used font style of the DarkOne configuration is done by **Columns UI**. The configurations default font style is **Arial, 8pt Bold**.

If you want to change the font style you need to do this in different places, because – as said before – some of the used Panels won't adopt the default font style automatically.

To change the default font style please do the following:

① Columns UI

MENU → File → Preferences → Columns UI → Colours and Fonts → Fonts tab.

Select the entry **Common (list items)** from the upper dropdown list **Element**, select the entry **Custom** from the lower dropdown list **Mode**.

Now adjust the font style to your needs by pressing the **Change...** button.

If you want to use an own font style for a special Panel search it in the dropdown list **Element** and fit it to your needs.

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe unten) wird die genutzte Schriftart in der DarkOne Konfiguration über **Columns UI** bestimmt. Als Standardschriftart ist in der Konfiguration **Arial, 8pt Bold** vorgewählt.

Wenn Sie die Standardschriftart ändern möchten, müssen Sie das jedoch an verschiedenen Stellen in der Konfiguration vornehmen, da – wie bereits erwähnt – einige der genutzten Panel die Standardschriftart nicht automatisch übernehmen.

Gehen Sie zum ändern der Standardschriftart wie folgt vor:

① Columns UI

Gehen Sie über **MENU → File → Preferences → Columns UI → Colours and Fonts** auf die Registerkarte **Fonts**.

Wählen Sie nun aus der oberen Dropdown-Liste **Element** den Eintrag: **Common (list items)**, aus der unteren Dropdown-Liste **Mode** den Eintrag: **Custom**.

Passen Sie nun durch Betätigung der Schaltfläche **Change...** die vorgegebenen Schriftart Ihren Wünschen an.

Wünschen Sie für einzelne Panel eine eigene Schriftart, dann rufen Sie bitte aus der Dropdown-Liste **Element** das jeweilige Element auf und passen Sie auch dieses Ihren Wünschen an.

```

POPUP.AKI : artist
COLUMNS.FONT.SIZE : 8
COLUMNS.FONT.OPTION : bold
COLUMN ONE TEXT : &f(%length)

```

② ELPlaylist

The font style itself will be taken over from **Columns UI**, but **font size** and **font option** has to set manually...

Please read chapter **Kapitel 2.8.1.3**

(**COLUMNS.FONT.SIZE**, **COLUMNS.FONT.OPTION**), how to adjust font size and font option.

③ Display and Buttons

To edit the font style of the Buttons description and the display please do a right mouse click on the **DO Global Script.js** file from the folder **...\\foobar2000\\themes\\DarkOne\\Others\\WSH Scripts** and select **Edit**.

Change the following **red** coloured script part to the desired Font style:

```

var btn_font = gdi.Font(„Arial Black“, 7, 0)
var dsp_font = gdi.Font(„DarkOne“, 19, 0)

```

Means: („Font style“, Font size in Pixels (not Points!), Font option)

The following options are available for the **Font option**:

0 – normal, **1** – bold, **2** – italic, **3** – bold/italic, **4** – underlined and **8** – strikeout.

② ELPlaylist

Die Schriftart wird wie oben beschrieben von **Columns UI** übernommen, blöderweise **aber weder Schriftgröße und Schriftschnitt...**

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.8.1.3**

(**COLUMNS.FONT.SIZE**, **COLUMNS.FONT.OPTION**), wie Sie diese Optionen einstellen können.

③ Display- und Schaltflächenbeschriftung

Zum Bearbeiten der hierfür genutzten Schriftart, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Datei **DO Global Script.js** aus dem Ordner **...\\foobar2000\\themes\\DarkOne\\Others\\WSH Scripts** und wählen Sie **Bearbeiten**.

Ändern Sie den nachfolgend **rot** dargestellten Script-Teil in die gewünschte Schriftart:

```

var btn_font = gdi.Font(„Arial Black“, 7, 0)
var dsp_font = gdi.Font(„DarkOne“, 19, 0)

```

Die Bedeutung: („Schriftart“, Schriftgröße in Pixeln (nicht Punkten!), Schriftschnitt)

Für den **Schriftschnitt** stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

0 – Standard, **1** – Fett, **2** – Kursiv, **3** – Fett Kursiv, **4** – Unterstrichen und **8** – Durchgestrichen.

4. Troubleshooting

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

There are some parts of the configuration (images/panels) missing after foobar2000 start-up!	In very rare cases the Panel Stack Splitter seems to “forget” some details	Please restart foobar2000
foobar2000 crashes randomly	You are using outdated or buggy Plugins	Please search for updates or use Plugins provided with the DarkOne installer
		Remove unused and probably outdated Plugins from the Components page in MENU → File → Preferences via right-click on its name → Remove

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Nach dem foobar2000 Start werden einige Bestandteile der Konfiguration nicht angezeigt!	In seltenen Fällen scheint der Panel Stack Splitter einige Details zu „vergessen“	Starten Sie foobar2000 erneut
foobar2000 stürzt immer wieder ab!	Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins	Bitte suchen Sie nach Updates oder benutzen Sie die Plugins, die Sie mit DarkOne heruntergeladen haben
		Entfernen Sie ungenutzte und möglicherweise veraltete Drittanbieter-Plugins unter MENU → File → Preferences → Components über Rechtsklick auf dessen Namen→ Remove

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

foobar2000 crashes randomly	You are using outdated or buggy Plugins	Please inform me about crashes when they are caused by Components provided with the DarkOne download so I can remove them immediately!
The Rating Panel and the rating display in the Playlist are displaying always all stars/the whole bar in Playcounter mode!	The play count limit is set much too low.	Choose a higher limit for the play counts as described in chapters 2.2.1 and 2.8.1.3
The ELPlaylists Popup window doesn't show the correct image!	You have chosen a wrong option (front, back, disc, icon, artist) for the foobar2000 artreader	Change the POPUP.ART in the ELPlaylists field definitions as described in chapter 2.8.1.3

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

foobar2000 stürzt immer wieder ab!	Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins	Informieren Sie mich bitte, falls eines der mitgelieferten Components Abstürze verursacht, damit ich dieses nach Möglichkeit umgehend mit einem stabileren Plugin austauschen kann!
Wenn ich die Wiedergabeliste und das Rating Panel darauf einstelle, mir die Abspielvorgänge anzuzeigen, leuchten ständig alle Sterne auf!	Sie haben das Limit für die Abspielvorgänge zu niedrig angesetzt	Wählen Sie ein höheres Limit für die Abspielvorgänge, wie in Kapitel 2.2.1 und 2.8.1.3 beschrieben
In der ELPlaylist bekomme ich im Popup-Fenster nicht das korrekte Bild angezeigt!	Sie haben die falsche Option (front, back, disc, icon, artist) des foobar2000 artreaders gewählt	Ändern Sie POPUP.ART in den ELPlaylist Einstellungen, wie unter Kapitel 2.8.1.3 beschrieben

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

There are no covers displayed in the ELPlaylist!	The ELPlaylist is using the foobar2000 artreader but your albums don't have embedded album art nor album art that the artreader can recognise	Change the name of your covers to folder.*, cover.* or front.*
		Add a new suitable naming scheme to Preferences → Display
The auto-cycling doesn't work when "Faded Transition" is chosen!	You are using Windows XP/Vista and/or a Graphics card that isn't fully compatible with this functionality	Disable "Faded Transition"
I made some changes in the ELPlaylist but want to return to the default settings!	Oops...	Right-click in the ELPlaylist, choose Settings → Import and import the file ELPlaylist.elp from the folder ...\\foobar2000\\themes DarkOne\\Others\\Settings

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Es werden keine Bilder in der ELPlaylist angezeigt!	Die ELPlaylist nutzt den foobar2000 Artreader, aber Ihre Alben haben weder Cover in den Tags, noch kann der Artreader Ihre Bilder erkennen	Ändern Sie die Namen Ihrer Bilder auf folder.*, cover.* oder front.*
		Fügen Sie unter Preferences → Display ein neues, passendes Namensschema hinzu
Im Cover Panel funktioniert der automatische Bildwechsel nicht, wenn die sanfte Aus-/Einblendung aktiviert ist!	Sie nutzen Windows XP/Vista und/oder eine nicht mit der sanften Aus-/Einblendung kompatiblen Grafikkarte	Schalten Sie die sanfte Aus-/Einblendung beim automatischen Bildwechsel ab!
Ich habe einige Änderungen an der ELPlaylist vorgenommen, möchte jedoch wieder in den Ursprungszustand zurückkehren!	Na sowas...	Rechtsklicken Sie auf die ELPlaylist, wählen Sie Settings → Import und importieren Sie die Datei ELPlaylist.elp aus dem Ordner: ...\\foobar2000\\themes\\ DarkOne\\Others\\Settings

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

I changed a script part of a WSH Panel and it doesn't work anymore!	Seems you made a mistake ;)	Go to the affected WSH Panel, do a right mouse click on it and select Configure . Import the associated script with the Tools → Import button from the folder ...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\WSH Scripts
I made some changes in the configuration but want to return to the default settings!	Shit happens :)	Reimport the file DarkOne v3.0.fcl
foobar2000 freezes on track change when listening to last.fm (optional) for a few seconds	Unknown reason	Unknown :(

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Ich habe das Script eines WSH Panels geändert und nun arbeitet es nicht mehr!	Scheint so, als hätten Sie einen Fehler gemacht ;)	Gehen Sie zu dem betroffenen WSH Panel, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie Configure . Importieren Sie mit der Schaltfläche Tools → Import das betreffende Script aus dem Ordner: ...\foobar2000\themes\DarkOne\Others\WSH Scripts
Ich habe die Konfiguration verändert, möchte dies jedoch rückgängig machen!	Soll vorkommen :)	Importieren Sie die Datei DarkOne v3.0.fcl einfach erneut
Beim hören über last.fm (optional) friert foobar2000 beim Liedwechsel jedes mal für mehrere Sekunden ein!	Ursache unbekannt	Unbekannt :(

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

Foobar2000 doesn't responds after doing a double left mouse click on a file in the Playlist!	Unknown reason	You may need to restart your PC to get it back working...
foobar2000 often freezes during playback!	You use outdated or buggy Plugins	Please search for updates or use Plugins provided with the DarkOne v3.0 package
	The Biography view panel is set up too power consumptive for your system	Do a right mouse click on the Biography view panel and deactivate Options → Auto Cycle Image
		Do a right mouse click on the Biography view panel, choose Panel Preference... and select Font Renderer GDI+

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Foobar2000 reagiert nicht mehr nach dem Doppelklick auf einen Titel in der Playlist!	Unbekannte Ursache	Sie werden möglicherweise Ihren PC neu starten müssen, um foobar2000 wieder zum Laufen zu bringen...
Während des Abspielens eines Liedes friert foobar2000 immer wieder kurz ein!	Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins	Bitte suchen Sie nach Updates oder benutzen Sie die Plugins, die Sie mit DarkOne v3.0 heruntergeladen haben
	Das Biography view panel ist für Ihr System zu leistungshungrig eingestellt	Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Biography view panel und deaktivieren Sie Options → Auto Cycle Image
		Gehen Sie mit einem Klick der rechten Maustaste in die Panel Preference... und wählen Sie Font Renderer GDI+

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

CPU-consumption is much higher with DarkOne v3.0!	The visualisation is set to its highest capacity	Change its Settings as described in chapter 2.6
RAM usage raises higher and higher during playback!	The Biography view panel seems to save all informations and images loaded during playback in your RAM without disposing them	Deactivate Auto Cycle Image
		Do a right mouse click on the Biography view panel, choose Panel Preference... and deactivate Show Text and Show Image

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Die CPU-Auslastung ist mit DarkOne v3.0 deutlich erhöht!	Das Visualisierung ist auf höchste Leistung gesetzt	Ändern Sie die Einstellungen des Panels, siehe Kapitel 2.6 .
Während des Abspielens mit foobar2000 wächst dessen Speicherverbrauch ins Unermessliche!	Das Biography view panel speichert alle Daten und Bilder offenbar für schnelleren Zugriff im RAM Ihres Systems, ohne diese Informationen wieder zu entsorgen	Deaktivieren Sie Auto Cycle Image
		Gehen Sie mit einem Klick der rechten Maustaste in die Panel Preference... und deaktivieren Sie Show Text und Show Image